

第3部分

理论知识复习题

一、判断题（将判断结果填入括号中。正确的填 √，错误的填 ×）

1. 可见性/图形对话框可以用 VG 快捷键打开。（ ）
2. 连接/取消连接屋顶命令用于连接屋顶到另一个屋顶或墙。（ ）
3. 《中华人民共和国招标投标法》的立法目的是保护招投标当事人的合法权益。（ ）
4. BIM 的协同设计和协同施工只涉及建筑设计师和施工团队之间的协作。（ ）
5. BIM 技术较二维 CAD 技术的优势，体现在对模型某一个视图进行修改之后，仍需对其他视图进行调整。（ ）
6. BIM 技术在建筑工业化的过程中，起着不可或缺的作用，BIM 的数字化加工、预拼装、智慧工地体现了 BIM 与建筑工业化相结合。（ ）
7. BIM 建模的主要流程包括建模、协调和输出三个阶段。（ ）
8. BIM 建模时，对模型在某一个视图进行修改之后，仍需对其他视图进行调整。（ ）
9. BIM 交付成果中的模型视图是指对模型进行动画演示。（ ）
10. BIM 可以帮助实现建筑信息的集成，从建筑的设计、施工、运行直至建筑全寿命周期的终结。（ ）
11. BIM 模型的审核流程中，模型的协调和冲突检测是一个重要环节，用于发现模型中的错误和冲突。（ ）
12. BIM 模型的属性信息包括几何信息和物理信息两种。（ ）
13. BIM 软件的许可证管理工具常用的是 FlexLM。（ ）
14. BIM 项目参数的设置和修改只能由 BIM 技术工程师完成，其他项目参与者无权进行操作。（ ）
15. BIM 项目参数是用于描述建筑物的外观特征。（ ）
16. BIM 中的模型元素默认具有各自的颜色。例如，墙体默认为灰色，门窗默认为蓝色。这些默认颜色不能通过修改对象样式进行调整。（ ）
17. CAD 图纸导入时可以选择标高进行放置。（ ）
18. CivilStationDesigner (CSD) 是一款以 Revit 软件平台为基础的国产 BIM 软件。（ ）
19. COBie 是一种用于建筑项目的 BIM 标准，用于交付设备和系统数据。（ ）

20. Revit 层叠窗口浏览的默认快捷键是 WT。（ ）
21. Revit 可以设置 5 分钟自动保存操作。（ ）
22. Revit 可以同时激活多个窗口修改模型。（ ）
23. Revit 立面视图中不能带细节复制视图。（ ）
24. Revit 模型另存为云模型时，无需登录 AutodeskACC。（ ）
25. Revit 项目浏览器中可以对楼层平面中子项进行重命名。（ ）
26. Revit 渲染中 DPI 只有 4 个选项。（ ）
27. Revit 渲染中的 DPI 数值越高，清晰度越差。（ ）
28. Revit 制图中线型大小不能更改。（ ）
29. Revit 制作漫游不需要设置路径。（ ）
30. revit 中标高的快捷键是 AL。（ ）
31. Revit 中不能制作漫游。（ ）
32. Revit 中当使用隐藏图元命令隐藏单个构件时，其余同类型构件也会被隐藏。（ ）
33. Revit 中多种类型构件筛选时可使用规则过滤器且最多可以设置 5 个过滤条件（ ）。
34. Revit 中规则过滤器最多可以设置 5 个过滤条件。（ ）
35. Revit 中可以制作施工工艺动画。（ ）
36. Revit 中使用比例按钮来调整视图比例时，会改变模型的实际尺寸。（ ）
37. Revit 中视图视口缩放时可以使用鼠标中键滚轮进行操作。（ ）
38. Revit 中视图视口旋转时，可同时按住 Ctrl 键和鼠标中键进行操作。（ ）
39. Revit 中需要还原临时隐藏部分构件时，可选中重设临时隐藏/隔离按钮进行操作。（ ）
40. Revit 中需要隐藏部分构件时，可选中需要隐藏的部分构件后，使用隐藏图元命令进行操作。（ ）
41. Revit 中选择风管类别，在过滤器中添加颜色后，软件会自动过滤出管道连接件和管道附件并为其添加相同的颜色。（ ）
42. Revit 中选择管道类别，在过滤器中添加颜色后，软件会自动筛选出管道连接件和管道附件并为其添加相同的颜色。（ ）
43. Revit 中在剖面中不能对标高进行重命名操作。（ ）
44. Revit 中着色模式可以在不同视图之间共享，例如在平面视图和三维视图中显示相同的着色方案，以便更好地协调设计。（ ）
45. Revit 自带的渲染器中分辨率控制的是渲染质量等级。（ ）

46. Revit 自带渲染器中的分辨率控制的是清晰度。（ ）
47. RFA 格式文件不能直接转换成 IFC 格式文件。（ ）
48. 安全培训由生产经营单位组织实施，采用理论学习与实际操作相结合的形式开展。（ ）
49. 安全生产工作应当以人为本，坚持人民至上、生命至上，把保护人民生命安全摆在首位，树牢安全发展理念，坚持安全第一、预防为主、综合治理的方针，从源头上防范化解重大安全风险。（ ）
50. 比例是所绘制的图样大小与实物大小之比。（ ）
51. 标高的标高参数可以随时更改。（ ）
52. 标高符号不可以隐藏。（ ）
53. 标高符号不可以自行做族载入。（ ）
54. 标高绘制时不可以复制，因为复制以后不可以更改命名。（ ）
55. 标高可以去除标高属性，简化为普通常规模型进行建模。（ ）
56. 标高图元使用行业标准。（ ）
57. 标高现场偏差 10 公分，业主要求按现场绘制模型是否正确。（ ）
58. 标记参数可用于编辑标记类型。（ ）
59. 不可以放置从弧形墙中心到其他墙或线上的对齐尺寸标注。（ ）
60. 材质标记属于标记类型之一。（ ）
61. 参数设置和约束只能在建模阶段使用，不能应用于后续的分析和模拟。（ ）
62. 参照点可以在概念设计中帮助构建、定向、对齐和驱动几何图形。（ ）
63. 参照平面在 BIM 软件中是无边界的平面。（ ）
64. 参照平面在三维中一般不可见，就只是纯辅助虚线。（ ）
65. 参照线不可旋转。（ ）
66. 参照线是有其自己的类别的基准对象。选中后，它们将显示双面。打印时，它们的可见性受隐藏参照/工作平面选项的影响。（ ）
67. 参照线有利于族的参数化，使建族更加规范。（ ）
68. 参照线在项目中不可见。（ ）
69. 操作系统不仅提供了用户与计算机硬件交互的接口，还负责控制和协调各种应用程序的执行。（ ）
70. 插入阀门等附件后，需要手动跟水管进行连接。（ ）
71. 拆分工具有两种使用方法，拆分图元和用间隙拆分。（ ）

72. 常规轴号的名称可以相同。（ ）
73. 诚信是一个人对自己所从事的工作及学习负责的态度，也是建模员须具备的职业素养之一。（ ）
74. 承重墙和抗震墙是不同的类型的墙体。（ ）
75. 尺寸线一般分为三道尺寸，第二道尺寸的名称是外墙洞口尺寸，用于定位。（ ）
76. 除了标记楼梯以外，还可以标记单个梯段、平台和支撑。（ ）
77. 创建地形表面时，导入的点文件格式可以是 CSV 文件。（ ）
78. 创建给排水管道时，需要为每个管道设置标高。（ ）
79. 创建基础之前，需要先建立结构模型，并正确设置建筑物的构造及地基情况。（ ）
80. 创建楼层平面视图的方法包括已有标高创建类似实例、复制楼层平面等。（ ）
81. 创建是视平面平行于墙面的视图可被用于编辑墙的立面外形。（ ）
82. 创建天花板平面视图类型的描述包括机械、建筑、卫浴。（ ）
83. 创新思维是指具备创新意识和解决问题的创造性思维，能够提出新颖的建议和改进措施。（ ）
84. 带有墙洞口的墙体不能够进行编辑轮廓操作。（ ）
85. 导入多个 CAD 图纸在管理链接中 CAD 格式中可以进行卸载不需要的图纸。（ ）
86. 地坪是在地形表面划出一定的区域，是底层房间与土层相接触的部分。（ ）
87. 低版本模型文件不能在高版本软件中打开。（ ）
88. 低版本模型文件不用进行升级处理直接可以在高版本软件中打开。（ ）
89. 叠层墙不能作为墙饰条的主体。（ ）
90. 对于单个设备分次标记的是材质标记。（ ）
91. 多窗口浏览不同专业模型时，最多只能同时打开 2 个窗口。（ ）
92. 房间标记和房间是联动对应的，因此在平面视图中删除房间标记，房间也能被删除。（ ）
93. 房间分割线可以把墙体一分为二。（ ）
94. 放置结构柱时，可以选择在轴网处批量放置。（ ）
95. 放置幕墙网格时，系统将首先默认捕捉到幕墙的平分处和 1/3 标记处。（ ）
96. 风管附件更改位置时，风管断开位置会随附件的移动而变化。（ ）
97. 风管系统配置是在机电专业样板视图中有定义。（ ）
98. 复合墙合并区域后的材质以下面区域的材质为准。（ ）

99. 复制组合图元类型属性后, 新复制的组合图元类型将与原组合图元类型具有相同的名称。 ()
100. 钢筋混凝土基础属于结构专业视图的基础形式的一种。 ()
101. 根据《建设工程安全生产管理条例》, 施工单位可以因工期紧张而忽视安全生产管理。 ()
102. 根据《建设工程勘察设计管理条例》, 建设工程勘察设计单位可以将其承接的勘察设计业务转包给其他单位。 ()
103. 根据 22G101-1 钢筋图集, 当四级抗震时, LabE=Lab。 ()
104. 根据项目的不同需求, 您可以在不同的视图中使用不同的字体设置。 ()
105. 根据项目的技术标准和规范, 或行业标准, 使用适当的线型。确保您的线型选择符合相关标准和规定。 ()
106. 工程阶段指的是在工程项目中, 按照一定的规划和设计方案, 将整个工程分为若干个相对独立的阶段进行实施和管理的过程。 ()
107. 工程制图标准中规定图纸的标题栏一般在图纸右下角。 ()
108. 工程制图图幅幅面最小是 A3。 ()
109. 构件材质可使用按类别标记工具来标记。 ()
110. 构件可分为内建构件、外部构件、标准可载入构件三种。 ()
111. 构件文件的子类别应在构件类别和构件参数对话框中创建。 ()
112. 关于尺寸界线的描述是指明拟尺寸的边界, 用细实线绘制, 利用轮廓线、轴线或对称中心线作尺寸界线 ()
113. 关于创建剖面视图的工作中, 平面视图无法绘制剖面线。 ()
114. 过滤器可以将图元与图元类别同时隔离。 ()
115. 合作意识有利于协调组织成员的步伐和行动, 确保组织计划和目标的顺利完成。 ()
116. 弧形墙不能应用编辑轮廓命令。 ()
117. 画基础平面图时, 基础墙的轮廓线应画成粗实线。 ()
118. 绘制梁时, 默认绘制在当前层高的顶部。 ()
119. 绘制坡度箭头时, 可以选择坡度或者尾高两种坡度方式。 ()
120. 绘制桥架线路, 在转弯位置不会自动生成弯通。 ()
121. 基本构件中的门是用于分隔房间的, 属于建筑装饰材料的一类。 ()
122. 基于主体的点在放置于边或线上时, 不会提供垂直于其主体的工作平面。 ()

123. 计算机 D 盘等扩展盘空间更大更适合安装建筑信息模型建模软件和配套的构件库。()
124. 加强对建筑活动的监督管理是《中华人民共和国建筑法》的立法目的之一。()
125. 家具构件可通过缩放命令来修改尺寸。()
126. 建模工作中要始终保持认真严谨的工作态度,确保每个部件都完整,每个尺寸都正确。
()
127. 建模软件的附件模块或插件应在建模软件运行时安装以便数据通信。()
128. 建模员要有保密意识,不得随意泄露业主方的项目资料。()
129. 建设单位负责对施工过程中出现质量问题的建设工程或者竣工验收不合格的建设工程进行返修。()
130. 建设工程竣工验收合格后,建设单位应对保修期内出现的质量问题履行保修义务。()
131. 建设工程勘察和设计的范围仅限于编制设计图纸,不包括提供技术咨询服务。()
132. 建筑标高设置相对于结构标高来说不重要。()
133. 建筑工程图中尺寸单位,总平面图和标高单位用 m 为单位。()
134. 建筑信息模型的英文全称是 BuildingInformationModeling。()
135. 建筑业企业主要分为施工总承包企业、专业承包企业、劳务分包企业 3 类。()
136. 建筑业企业资质分为施工总承包、专业承包、施工劳务三个序列。()
137. 建筑业企业资质是指建筑业企业的建设业绩、人员素质、管理水平、资金数量、技术装备等的总称。()
138. 践行职业守则只需要在工作中遵守规则,生活中无需考虑职业道德。()
139. 将两个所选图元修剪或延伸成一个角,选择需要将其修剪成角的图元时,请确保单击要修剪掉的图元部分。()
140. 将主体变更为不同的平面时,点仍是驱动点,只有位置和工作平面方向发生变化。()
141. 将组合图元转换为链接模型后,可以在当前项目文件中编辑链接模型的构造细节。()
142. 角度尺寸标注只能用于标注两条线,选择两条线后软件会自动计算并显示它们之间的夹角。()
143. 结构标高可以在三维显示。()
144. 结构构架以粗糙比例显示将显示为一条线。()
145. 对于图纸中缺失的细节,可直接按经验补充建模。()
146. 径向阵列的元素数量可以通过直接拖动元素进行调整。()

147. 具有安装需求的设备设施、预埋件的模型应标明一个或一个以上定位基点，其中的一个定位基点应位于与安装界面交接处。（ ）
148. 决定最终渲染效果的材质是在材质库的外观选项卡中的设置的内容。（ ）
149. 可以拾取导入的 DWG 等高线图，直接生成 BIM 软件中的三维地形图。（ ）
150. 可以使用鼠标拖动组合图元来移动它们的位置。（ ）
151. 可以通过传递标准的方式将所有类型的族应用到新项目的样板中。（ ）
152. 可以通过右键单击图元来隐藏图元。（ ）
153. 可以在族类型参数中修改轴号的可见性。（ ）
154. 劳动合同的期限分为固定期限劳动合同、不固定期限劳动合同、以完成一定工作任务为期限的劳动合同。（ ）
155. 劳动合同中，劳动报酬不属于劳动合同法规定的必备条款。（ ）
156. 利用鲁班万通插件可以在三维视图中输出 PDS 文件格式。（ ）
157. 连续绘制风管，不会在每一段风管连接处自动生成弯头。（ ）
158. 梁板的连接方式可以随便切换。（ ）
159. 两点在正投影面上的投影能反映出点在空间中的上下、左右关系。（ ）
160. 楼板会随相关联楼层的标高高度的变化而移动。（ ）
161. 每个组合图元只能有一个原点。（ ）
162. 门窗标记只能显示类型参数。（ ）
163. 门窗构件放置在模型中之后，就不可以随意的修改其开启方向了。（ ）
164. 模型保存提醒不能设置不提醒。（ ）
165. 模型保存提醒可以设置 1 小时。（ ）
166. 模型具有长度、宽度等几何信息，也具有标识、材质等非几何信息。（ ）
167. 模型中每层标高中的所有元素必须要从对应标高的平面视图中创建，不允许出现使用其它标高设置偏移量创建不同楼层的模型。（ ）
168. 模型组解组之后，不再受之前模型组修改的驱动。（ ）
169. 平行投影和透视投影区别在于透视投影的投影中心到投影面之间的距离是固定的。（ ）
170. 评标是指招标人依法组建的评标委员会按照招标文件规定的评标标准和方法，对投标文件进行审查、评审和比较，提出书面评标报告，推荐合格的 1-3 名中标候选人。（ ）
171. 墙与板之间的垂直连接关系只能在剖面视图进行调整。（ ）
172. 墙与柱的连接关系可以通过移动墙或柱来调整。（ ）

173. 如果材质标记显示问号，则图元材质的标识选项卡的说明字段为空。（ ）
174. 如果删除主体，则基于主体的点也会随之删除。（ ）
175. 如果修改的阵列属于某个组，则修改会影响该图元，但不影响组中的其他成员，具体情况取决于所修改的尺寸标注。（ ）

二、单项选择题（选择一个正确的答案，将相应的字母填入题内的括号中）

1. 下列不符合 BIM 工程师职业道德规范的有（ ）。
- （A）寻求可持续发展的技术解决方案（B）重视团队协作（C）重视方法创新和技术进步（D）以项目利润为基本出发点考虑问题, 利用自身的专业优势, 诱导关联方
2. 关于建模员的职业标准，不正确的是（ ）。
- （A）钻研技术（B）遵纪守法（C）尊重知识产权（D）模仿他人设计
3. BIM 技术的各个环节都需要协同，因此要求从业人员具备（ ）。
- （A）扎实的专业技能（B）良好的沟通和协作精神（C）一丝不苟的工作态度（D）持续学习的意识
4. 要在全社会大力宣传和弘扬解放思想、实事求是，与时俱进、勇于创新知难而进、一往无前，（ ）、务求实效，淡泊名利、无私奉献的时代精神。
- （A）艰苦创业（B）艰苦奋斗（C）自力更生（D）实事求是
5. 职业道德是所有从业人员在（ ）中应该遵循的行为准则，涵盖了从业人员与服务对象、职业与职工、职业与职业之间的关系。
- （A）工作岗位（B）职业活动（C）职业行为（D）职业习惯
6. 要把道德特别是职业道德作为岗前和岗位培训的重要内容，帮助从业人员熟悉和了解与本职工作相关的道德规范，培养（ ）。
- （A）职业习惯（B）敬业精神（C）职业技能（D）职业能力
7. 作为建模员，在设计和建模的过程中需要做到实事求是，按图纸和规章制度建模，这体现了（ ）意识

(A) 诚信 (B) 文明 (C) 友善 (D) 和谐

8. BIM 建模员需要不断学习多种软件，以应对日新月异的技术发展，这需要从业者发扬（ ）精神，不断努力、不断进步。

(A) 法治 (B) 爱国 (C) 敬业 (D) 诚信

9. （ ）是一个人对自己所从事的工作及学习负责的态度，也是建模员须具备的职业素养之一

(A) 爱国 (B) 敬业 (C) 诚信 (D) 友善

10. 建模员要有（ ）意识，不得随意泄露业主方的项目资料。

(A) 维权 (B) 保密 (C) 沟通 (D) 协作

11. 建模员需要按（ ）进行建模。

(A) 业主的所有需求 (B) 施工单位要求 (C) 相关标准和设计图纸 (D) 上级单位要求

12. 建模过程中要有（ ），注重工作的质量和精确度，保证 BIM 模型的准确性和完整性。

(A) 质量意识 (B) 保密意识 (C) 沟通意识 (D) 协作意识

13. （ ）的职业道德，就是要树立诚信为本的行业理念。

(A) 严谨细致 (B) 诚实守信 (C) 重视质量 (D) 不断学习

14. （ ）的工作态度就是履职尽责，就是一丝不苟，就是执着专注。细节决定成败

(A) 认真严谨 (B) 诚实守信 (C) 重视质量 (D) 不断学习

15. 建模工作中要始终保持（ ）的工作态度，确保每个部件都完整，每个尺寸都正确。

(A) 诚实守信 (B) 认真严谨 (C) 重视质量 (D) 不断学习

16. 建模需要有（ ）的工作态度，不放过任何一个细节。

(A) 敢于创新 (B) 积极沟通 (C) 重视质量 (D) 一丝不苟

17. 建模过程中应该（ ）确保没有部件被遗漏，形成一以贯之的好习惯。
- (A) 多沟通 (B) 认真反复检查 (C) 重视质量 (D) 多学习
18. 整个建模过程都应该时刻贯彻（ ）的工作作风，确保模型的准确性。
- (A) 严谨细致 (B) 敢于创新 (C) 重视质量 (D) 不断学习
19. （ ）是指具备良好的团队精神，能够与其他团队成员协调配合，共同完成项目目标。
- (A) 技术能力 (B) 团队合作能力 (C) 沟通能力 (D) 学习能力
20. （ ）是指个体对共同行动及其行为规则的认知与情感，是合作行为产生的一个基本前提和重要基础。
- (A) 技术意识 (B) 沟通意识 (C) 合作意识 (D) 学习意识
21. （ ）有利于协调组织成员的步伐和行动，确保组织计划和目标的顺利完成。
- (A) 技术创新 (B) 沟通 (C) 合作意识 (D) 学习
22. 作为建模员，需要具备扎实的（ ），熟悉常用的 BIM 工具和平台，能够进行建模、协调、碰撞检测等工作。
- (A) 技术能力 (B) 沟通能力 (C) 协作能力 (D) 学习能力
23. 建模员需要保持（ ），随时跟进行业的新技术和发展，不断提升自己的专业知识和技能。
- (A) 技术能力 (B) 沟通能力 (C) 协作能力 (D) 学习能力
24. （ ）是指具备创新意识和解决问题的创造性思维，能够提出新颖的建议和改进措施。
- (A) 技术能力 (B) 创新思维 (C) 协作能力 (D) 学习能力
25. 职业守则的主要作用是（ ）。
- (A) 限制从业人员的职业自由

- (B) 为从业人员提供具体的操作步骤
- (C) 规范从业人员的行为，确保职业道德和职业责任
- (D) 提高从业人员的薪酬水平

26. 职业守则对行业发展的意义是（ ）。

- (A) 增加行业内部的竞争压力
- (B) 提升行业的整体信誉和社会信任度
- (C) 限制行业的创新和发展
- (D) 降低从业人员的职业素养

27. 职业守则对从业人员个人的作用是（ ）。

- (A) 提供明确的职业行为标准，帮助其避免职业风险
- (B) 增加工作负担和压力
- (C) 限制其职业发展空间
- (D) 降低其职业竞争力

28. 践行职业守则的首要方法是（ ）。

- (A) 提高专业技能
- (B) 严格遵守职业道德规范
- (C) 追求个人利益最大化
- (D) 减少与同事的沟通

29. 在日常工作中，（ ）体现了对职业守则的践行。

- (A) 只关注完成工作任务，忽视职业道德
- (B) 主动遵守行业规范，维护职业形象
- (C) 忽视客户需求，专注于个人发展
- (D) 逃避责任，推卸工作义务

30. 当遇到职业道德与个人利益冲突时，正确的做法是（ ）。

- (A) 优先考虑个人利益

- (B) 按照职业守则的要求处理问题
- (C) 隐瞒事实，避免承担责任
- (D) 放弃职业道德，追求短期利益

31. 职业守则的核心目的是（ ）。

- (A) 促进个人职业发展
- (B) 规范职业行为与道德标准
- (C) 提高行业技术竞争力
- (D) 增强企业内部利润

32. （ ）属于职业守则中明令禁止的行为。

- (A) 泄露客户隐私或商业机密
- (B) 定期参加专业培训
- (C) 与同事合作完成项目
- (D) 向上级提出改进建议

33. 职业守则中通常强调的责任不包括（ ）。

- (A) 对客户负责，提供优质服务
- (B) 追求个人利益最大化
- (C) 遵守法律法规和行业规范
- (D) 维护职业声誉与团队形象

34. 在建筑基地内，根据功能、安全、卫生等要求，综合利用环境条件，合理地确定所有建筑物、构筑物、设备、交通运输线路、工程管线、绿化景观等的平面位置的图叫（ ）。

- (A) 平面图 (B) 立面图 (C) 鸟瞰图 (D) 总平面图

35. 以一个国家或地区统一规定的基准面作为零点的标高叫做（ ）。

- (A) 零点标高 (B) 地坪标高 (C) 绝对标高 (D) 基准标高

36. （ ）是指把室内首层地面高度定为标高的零点，一般用于建筑物施工图的标高标注。

(A) 零点标高 (B) 相对标高 (C) 绝对标高 (D) 基准标高

37. 一物体图上长度标注为 400mm, 其比例为 1:5, 则其实际长度为 () mm

(A) 400 (B) 2000 (C) 10000 (D) 200

38. 下列比例中, 比例最大的是 ()。

(A) 1:100 (B) 1:50 (C) 1:500 (D) 1:300

39. 下列比例中, 比例最小的是 ()。

(A) 1:100 (B) 1:50 (C) 1:500 (D) 1:300

40. 建筑工程图中尺寸单位, 总平面图和标高单位用 () 为单位。

(A) mm (B) cm (C) m (D) km

41. 基本几何体尺寸标注主要是 ()。

(A) 尺寸数字 (B) 代号 (C) 图线 (D) 图形

42. 建筑工程图中, 平面图的长度尺寸标注常用 () 为单位。

(A) mm (B) cm (C) m (D) km

43. 工程图样投影常用方法是 ()。

(A) 斜投影法 (B) 直角投影 (C) 中心投影 (D) 平行投影

44. 投影依 () 的关系可以分为正投影和斜投影。

(A) 投影法 (B) 投射射线 (C) 光源 (D) 投影位置

45. 投影依 () 的关系可以分为中心投影和平行投影

(A) 投影法 (B) 投射射线 (C) 光源 (D) 投影位置

46. 正投影是 () 的一种。

- (A) 斜投影法 (B) 直角投影 (C) 中心投影 (D) 平行投影
47. 正投影是指平行投射射线 () 于投影面的投影。
- (A) 平行 (B) 垂直 (C) 倾斜 (D) 相交
48. 在正投影法中, 物体与投影面的位置关系 () 投影结果。
- (A) 缩小 (B) 放大 (C) 不改变 (D) 影响
49. 轴侧投影是 () 的一种。
- (A) 斜投影法 (B) 直角投影 (C) 中心投影 (D) 平行投影
50. 三轴向的比率都相同时称为 () 。
- (A) 二测投影 (B) 等测投影 (C) 三测投影 (D) 正轴测投影
51. 物体放在三个坐标面和投影线都 () 的位置, 使它的三个坐标面在一个投影上都能看到, 从而具有立体感, 称为轴测投影。
- (A) 平行 (B) 垂直 (C) 不垂直 (D) 不平行
52. 透视投影属于 () 。
- (A) 斜投影法 (B) 直角投影 (C) 中心投影 (D) 平行投影
53. 平行投影和透视投影区别在于透视投影的投影中心到投影面之间的距离是 () 。
- (A) 有限的 (B) 无限的 (C) 固定的 (D) 不固定的
54. 透视投影与轴测投影一样, 都是一种 () 。
- (A) 多面投影 (B) 单面投影 (C) 几何投影 (D) 双面投影
55. 不属于投影面平行面的三面投影反应的正投影基本特性的是 () 。
- (A) 可见性 (B) 显实性 (C) 类似性 (D) 积聚性

56. 从物体的前面向后面投射所得的视图称主视图（正视图），作图时一般用字母（ ）表示。

（A）Y（B）W（C）H（D）V

57. 三视图的投影面相互（ ）。

（A）平行（B）垂直（C）倾斜（D）相交

58. 平面垂直于投影面，其投影是（ ）。

（A）放大的相似形（B）缩小的相似形（C）一条直线（D）一个点

59. 垂直于正平面的线叫做（ ）。

（A）正平线（B）铅垂线（C）水平线（D）正垂线

60. 直线平行于投影面，其投影是（ ）。

（A）一条与实长不等的直线（B）一条与实长相等的直线（C）一个点（D）一条增长的直线

61. 为了使图面上主次清晰，一般构筑物的主要轮廓线常用（ ）。

（A）细虚线（B）粗虚线（C）波浪线（D）粗实线

62. 画基础平面图时，基础墙的轮廓线应画成（ ）。

（A）细实线（B）中实线（C）粗实线（D）实线

63. 全剖视能清楚地表示出物体（ ）结构。

（A）外形和内部（B）外形（C）内部（D）对称

64. 为了同时表示对称物体外形与内部结构情况，通常采用（ ）。

（A）全剖视（B）半剖视（C）局部剖视（D）斜剖视

65. 下列（ ）是断面图的形式。

（A）全断面（B）移出断面（C）局部断面（D）斜断面

66. 在电脑绘图中，窗户的名称代号开头字母一般用（ ）表示。

(A) W (B) C (C) M (D) D

67. 工程制图图幅幅面最大是（ ）。

(A) A0 (B) A1 (C) A2 (D) A3

68. 工程制图图幅幅面最小是（ ）。

(A) A5 (B) A1 (C) A2 (D) A4

69. A1 图纸的大小为（ ）mm。

(A) 841×1189 (B) 594×841 (C) 420×594 (D) 210×297

70. 工程制图标准中规定图纸的标题栏一般在（ ）。

(A) 图纸右上角 (B) 图纸左上角 (C) 图纸右下角 (D) 图纸左下角

71. 标题栏的尺寸一般为（ ）mm。

(A) 160×56 (B) 180×56 (C) 180×46 (D) 160×46

72. 标题栏的文字方向为（ ）。

(A) 从上往下 (B) 从下往上 (C) 看图方向 (D) 从右往左

73. 《2016—2020 年建筑业信息化发展纲要》中提到：积极开展 BIM 技术与大数据技术、云计算技术、物联网技术、3D 打印技术、智能化技术的结合研究属于政策目标的（ ）。

(A) 企业信息化 (B) 信息化标准 (C) 行业监管与服务信息化 (D) 专项信息技术应用

74. IFC 信息模型体系结构为模型模块的开发提供一个模块化结构。它是由（ ）个概念层次组成。

(A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4

75. 下列对相关 BIM 术语理解不正确的是（ ）。

(A) PAS1192 即是使用建筑信息模型设置信息管理运维阶段的规范 (B) Clashrendition 即碰撞再现 (C) GSL 即公共数据环境 (D) DataExchangeSpecification 即数据交换规范

76. 不属于 BIM 技术的应用模式的有（ ）。

(A) 单业务应用模式 (B) 多业务集成应用模式 (C) 与项目管理的集成应用模式 (D) 建设单位模式

77. 关于 BIM 在深化设计中的应用说法错误的是（ ）。

(A) BIM 模型可以协助完成机电安装部分的深化设计，包括综合布管图、综合布线图的深化 (B) 基于 BIM 模型对土建结构部分，包括土建结构与门窗等构件、预留洞口、预埋件位置及各复杂部位等施工图纸进行深化，可以减少工程施工阶段可能存在的错误 (C) 钢结构 BIM 三维建模出图进行深化设计的过程，本质上就是进行电脑预拼装、实现所见即所得的过程 (D) 玻璃幕墙深化设计就是对整个建筑的幕墙所有部位进行细

78. （ ）指的是 BIM 中的图元是以构件的形式出现，这些构件之间的不同，是通过参数的调整反映出来的，参数保存了图元作为数字化建筑构件的所有信息。

(A) 参数化建模 (B) 参数化设计 (C) 参数化图元 (D) 参数化修改引擎

79. 不属于建筑物性能分析仿真的内容的是（ ）。

(A) 能耗分析 (B) 设备分析 (C) 绿色分析 (D) 净高分析

80. 利用 BIM 技术提供的（ ）能够将针对建筑设计或文档任何部分所做的更改自动反映到其他位置，从而可以帮助工程师们提高工作效率、协同效率以及工作质量。

(A) 三维设计技能 (B) 可视化展示 (C) 参数更改技术 (D) 数据附着功能

81. BIM 技术较二维 CAD 技术的优势，描述不正确的是（ ）。

(A) BIM 技术中的基本元素不但具有几何特性，同时还具有建筑物理特征和功能特征 (B) 基于 BIM 技术创建的所有图元均为参数化建筑构件，附有建筑属性，更改构件属性即可调节

构件的尺寸、样式、材质、颜色等 (C) 基于 BIM 技术创建的模型各个构件是相互关联的 (D)
基于 BIM 技术, 对模型某一个视图进行修改之后, 仍需对其他视图进行调整

82. 建筑信息模型 BIM 的核心作用之一是 ()。

- (A) 仅用于生成三维可视化效果图
- (B) 实现全生命周期的信息集成与协同管理
- (C) 替代传统二维 CAD 绘图工具
- (D) 降低建筑材料成本

83. BIM 技术在施工阶段的主要作用包括 ()。

- (A) 仅用于碰撞检测
- (B) 提供施工模拟、进度控制和工程量统计
- (C) 直接操控施工机械
- (D) 取代施工监理职责

84. BIM 对运维阶段的价值主要体现在 ()。

- (A) 仅存储建筑几何数据
- (B) 实现设备资产管理和空间动态监控
- (C) 自动修复建筑故障
- (D) 减少物业管理数量

85. BIM 技术的核心价值在于 ()。

- (A) 替代传统二维 CAD 绘图工具
- (B) 实现项目全生命周期的信息集成与协同管理
- (C) 仅用于施工阶段的碰撞检测
- (D) 降低设计阶段的软件采购成本

86. () 是 BIM 技术在成本控制中的直接优势。

- (A) 自动生成施工图纸
- (B) 实时统计工程量并关联造价数据

- (C) 提高渲染效果图的真实性
- (D) 减少项目会议次数

87. 关于 BIM 对项目的影响，说法正确的是（ ）。

- (A) BIM 仅适用于大型复杂项目，小型项目无需使用
- (B) BIM 可减少设计变更，但会延长项目工期
- (C) 通过冲突检测和模拟优化，降低施工返工风险
- (D) BIM 模型无法共享给运维阶段使用

88. 关于不同行业软件选择，说法中错误的是（ ）。

- (A) 工厂设计和基础设施可选用 Bentley
- (B) 项目完全异形、预算比较充裕的可以选择 Autodesk Revit
- (C) 单专业建筑事务所选择 ArchiCAD、Revit、Bentley 都有可能成功
- (D) 民用建筑可选用 Autodesk Revit

89. Navisworks 的功能不包括（ ）。

- (A) 漫游
- (B) 碰撞检查
- (C) 施工模拟
- (D) 绘制图纸

90. MIDAS/Civil 不适用于（ ）。

- (A) 桥梁结构
- (B) 机电设备
- (C) 地下结构
- (D) 工业建筑

91. 探索者 TSSD 是以（ ）软件平台为基础的国产 BIM 软件，该软件在工程设计领域结构方向得到普及性应用。

- (A) CAD
- (B) Bentley
- (C) Revit
- (D) Civil

92. 不属于 BIM 建模软件初选时考虑的因素的是（ ）。

- (A) 建模软件是否符合企业的整体发展战略规划
- (B) 建模软件对企业业务带来的收益可能产生的影响
- (C) 建模软件部署实施的成本和投资回报率估算
- (D) 建模软件是否容易维护以及可扩展使用

93. 确定 BIM 技术路线的关键是选择合适的（ ）。

(A) 硬件 (B) 软件 (C) BIM 实施模式 (D) BIM 人员组织框架

94. 不属于 BIM 技术在节材与材料资源利用中的应用是 ()。

(A) 管线综合 (B) 复杂工程预加工预拼装 (C) 场地排水模拟 (D) 基于物联网物资追溯管理

95. 施工仿真的应用内容不包括 ()。

(A) 施工方案模拟、优化 (B) 施工变更管理 (C) 工程量自动计算 (D) 消除现场施工过程中干扰或施工工艺冲突

96. 运维仿真的应用内容不包括 ()。

(A) 碰撞检查 (B) 设备的运行监控 (C) 能源运行管理 (D) 建筑空间管理

97. 关于安装材料 BIM 模型数据库应用流程说法正确的是 ()。

(A) 首先建立模型,接着审核模型,然后提取模型,而后分析数据,最后运用数据 (B) 首先审核模型,接着建立模型,然后提取数据,而后分析数据,最后运用数据 (C) 首先建立模型,接着审核模型,然后分析数据,而后提取数据,最后运用数据 (D) 首先建立模型,接着审核模型,然后提取数据,而后运用数据,最后分析数据

98. 关于土方开挖工程量的计算流程说法正确的是 ()。

(A) 首先依据地质勘察报告创建地下土层模型,接着建立土方开挖的 BIM 模型,将开挖模型与地质土层模型进行对比,最后生成土层开挖土方量清单表

(B) 首先生成土层开挖土方量清单表,接着建立土方开挖的 BIM 模型,将开挖模型与地质土层模型进行对比,最后依据地质勘察报告创建地下土层模型

(C) 首先开挖模型与地质土层模型进行对比,接着建立土方开挖的 BIM 模型,将依据地质勘察报告创建地下土层模型,最后生成土层开挖土方量清单表

(D) 首先依据地质勘察报告创建地下土层模型,接着建立土方开挖的 BIM 模型,生成土层开挖土方量清单表,最后将开挖模型与地质土层模型进行对比

99. 依据图纸建模的主要流程和步骤为 ()。

(A) 各专业图纸整理→建立统一的轴网标高→统一建模时应用的族→分专业、分区域建模→合模 (B) 建立统一的轴网标高→各专业图纸整理→统一建模时应用的族→分专业、分区域建模→合模 (C) 各专业图纸整理→统一建模时应用的族→建立统一的轴网标高→分专业、分区域建模→合模 (D) 建立统一的轴网标高→统一建模时应用的族→各专业图纸整理→分专业、分区域建模→合模

100. 《中华人民共和国建筑法》的首要立法目的是 ()。

- (A) 规范建筑市场行为, 确保公平竞争
- (B) 加强对建筑活动的监督管理, 保障工程质量和安全
- (C) 促进建筑业健康发展, 提高经济效益
- (D) 保护建筑工人的合法权益, 改善劳动条件

101. 《中华人民共和国建筑法》的立法目的不包括 ()。

- (A) 维护建筑市场秩序
- (B) 促进建筑业技术进步
- (C) 优先保障房地产开发商的利益
- (D) 保护建筑活动当事人的合法权益

102. 根据《中华人民共和国建筑法》, () 的措施直接体现其“保障建筑工程质量”的立法目的。

- (A) 要求施工单位具备相应资质等级
- (B) 规定建筑工人最低工资标准
- (C) 鼓励采用国际先进设计理念
- (D) 强制使用进口建筑材料

103. 根据《中华人民共和国建筑法》, 建筑业企业是指 ()。

- (A) 从事建筑材料生产的公司
- (B) 从事建筑工程施工、勘察、设计、监理等活动的企业
- (C) 仅指具有特级资质的施工总承包企业
- (D) 专门从事房地产开发的企业

104. 建筑业企业必须依法取得相应资质证书，其核心目的是（ ）。

- (A) 提高企业市场竞争力
- (B) 确保企业具备相应的技术和管理能力
- (C) 限制行业竞争，保护大型企业利益
- (D) 便于政府收取管理费

105. 不属于《建筑法》定义的“建筑业企业”的是（ ）。

- (A) 房屋建筑施工总承包企业
- (B) 市政工程设计院
- (C) 建筑劳务分包公司
- (D) 混凝土预制构件生产厂

106. 建筑业企业资质的主要作用是（ ）。

- (A) 限制企业参与市场竞争
- (B) 证明企业具备承接相应工程项目的资格和能力
- (C) 作为企业纳税的依据
- (D) 用于企业员工福利分配

107. 建筑业企业资质等级通常分为（ ）。

- (A) 高级、中级、初级
- (B) 特级、一级、二级、三级
- (C) 金牌、银牌、铜牌
- (D) 大型、中型、小型

108. 申请建筑业企业资质的必备条件是（ ）。

- (A) 企业员工必须全部具备本科以上学历
- (B) 企业需拥有与资质标准匹配的注册建造师和技术装备
- (C) 企业注册资本必须超过 1 亿元
- (D) 企业需获得 ISO 国际认证

109. 可以承接“钢结构工程”的专业施工的是（ ）。
- (A) 建筑工程施工总承包资质
 - (B) 钢结构工程专业承包资质
 - (C) 建筑装修装饰工程专业承包资质
 - (D) 施工劳务资质
110. 劳务分包资质的企业可以承接的业务范围是（ ）。
- (A) 独立承包整个建筑工程
 - (B) 提供砌筑、钢筋、焊接等劳务作业
 - (C) 负责工程设计和监理
 - (D) 仅限建筑材料供应
111. 建筑业企业资质证书的有效期通常为（ ）。
- (A) 1 年
 - (B) 3 年
 - (C) 5 年
 - (D) 长期有效
112. 《建设工程安全生产管理条例》自（ ）起施行。
- (A) 2004 年 6 月 1 日 (B) 2004 年 2 月 1 日 (C) 2005 年 6 月 1 日 (D) 2005 年 2 月 1 日
113. 施工单位应当对管理人员和作业人员每年至少进行（ ）安全生产教育培训，其教育培训情况记入个人工作档案。安全生产教育培训考核不合格的人员，不得上岗。
- (A) 一次 (B) 两次 (C) 三次 (D) 四次
114. 生产经营单位与从业人员订立的劳动合同，应当载明有关保障从业人员（ ）、防止职业危害，以及为从业人员办理工伤保险事项。
- (A) 福利待遇 (B) 劳动安全 (C) 教育和培训 (D) 劳动权利
115. 建筑工程安全生产管理的方针是（ ）。

- (A) 安全第一、质量为主、综合治理
- (B) 安全第一、预防为主、综合治理
- (C) 预防为主、安全第一、强化管理
- (D) 安全第一、效益优先、预防为主

116. “预防为主”在建筑工程安全生产管理中的核心含义是（ ）。

- (A) 事故发生后及时处理
- (B) 通过技术和管理手段提前消除隐患
- (C) 提高施工效率，减少安全隐患
- (D) 加强事故责任追究

117. 关于“综合治理”在安全生产管理中的体现，说法正确的是（ ）。

- (A) 仅依靠政府监管即可
- (B) 需要企业、员工、社会等多方共同参与
- (C) 主要依靠经济处罚手段
- (D) 只需加强技术管理

118. 新入职的从业人员上岗前需接受不少于（ ）学时的安全生产教育和培训。

- (A) 8 (B) 12 (C) 18 (D) 24

119. 若单位采用了新工艺、新技术、新设备，则相关人员在使用这些新工艺、新技术、新设备前，应接受相应的安全知识教育培训，培训不少于（ ）学时。

- (A) 4 (B) 10 (C) 18 (D) 24

120. 在安全生产工作中，必须坚持（ ）的方针。

- (A) 管理、装备、培训并重 (B) 管生产必须管安全 (C) 安全第一，预防为主，综合治理
- (D) 安全第一，预防为主

121. 根据《建设工程质量管理条例》，建设工程竣工验收应当具备的条件不包括（ ）。

- (A) 完成建设工程设计和合同约定的各项内容

- (B) 有完整的技术档案和施工管理资料
- (C) 有施工单位签署的工程保修书
- (D) 建设单位已支付全部工程款

122. 施工单位对建设工程的施工质量负责，其质量责任期限为（ ）。

- (A) 工程竣工验收合格之日起 1 年
- (B) 工程竣工验收合格之日起 2 年
- (C) 工程竣工验收合格之日起 5 年
- (D) 设计文件规定的该工程的合理使用年限

123. 建设单位违反《建设工程质量管理条例》，明示或暗示施工单位使用不合格材料的，应处以（ ）的罚款。

- (A) 10 万元以上 20 万元以下
- (B) 20 万元以上 50 万元以下
- (C) 50 万元以上 100 万元以下
- (D) 工程合同价款 2%以上 4%以下

124. 根据我国现行建设工程竣工验收制度的规定，（ ）是负责组织工程竣工验收的主体。

- (A) 施工单位 (B) 设计单位 (C) 勘察单位 (D) 建设单位

125. （ ）建设工程竣工验收应当具备的法定条件之一，且是进行竣工验收的前提基础。

- (A) 设计单位已出具工程质量检查报告 (B) 施工单位已提交工程竣工总结报告 (C) 有完整的技术档案和施工管理资料 (D) 消防、环保等专项验收已全部通过

126. （ ）负责对施工中出现质量问题的建设工程或者竣工验收不合格的建设工程进行返修。

- (A) 设计单位 (B) 施工单位 (C) 建设单位 (D) 规划审批单位

127. 根据《建设工程质量管理条例》，建设工程质量保修制度的法定责任主体是（ ）。

- (A) 建设单位 (B) 设计单位 (C) 施工单位 (D) 规划单位

128. 《建设工程质量管理条例》规定，在正常使用条件下，建设工程的最低保修期限起始点是（ ）。

（A）自工程交付使用之日起（B）自工程竣工验收合格之日起（C）自工程主体结构完工之日起（D）自施工单位提交竣工报告之日起

129. 建设工程竣工验收合格后，（ ）应对保修期内出现的质量问题履行保修义务。

（A）设计单位（B）建设单位（C）监理单位（D）施工单位

130. 主体结构工程的保修期限为（ ）。

（A）2 年（B）5 年（C）设计文件规定的该工程的合理使用年限（D）3 年

131. 房屋建筑的地基基础工程保修期限为（ ）。

（A）2 年（B）5 年（C）设计文件规定的该工程的合理使用年限（D）3 年

132. 基础设施工程的保修期限为（ ）。

（A）2 年（B）5 年（C）设计文件规定的该工程的合理使用年限（D）3 年

133. 根据《中华人民共和国劳动法》，劳动合同可以约定试用期。若某员工与公司签订了为期 3 年的固定期限劳动合同，其法定最长试用期不得超过（ ）。

（A）1 个月（B）2 个月（C）6 个月（D）12 个月

134. 根据《中华人民共和国劳动法》的有关规定，说法正确的是（ ）。

（A）从事有职业危害的劳动者不需要定期进行健康检查。（B）劳动安全卫生设施只需要符合企业的标准。（C）劳动者对用人单位管理人员违章指挥、强令冒险作业，有权拒绝执行。

（D）新建、改建、扩建工程的劳动安全卫生设施可以与主体工程同时设计、同时施工、同时投入生产和使用。

135. 依据《中华人民共和国劳动法》，用人单位安排劳动者延长工作时间的，应支付不低于工资的多少比例的工资报酬（ ）。

（A）100%（B）150%（C）200%（D）300%

136. 劳动者在同一用人单位连续工作满（ ）年，提出或同意续订劳动合同时，除劳动者提出订立固定期限合同外，用人单位应当订立无固定期限劳动合同。

(A) 5 年 (B) 10 年 (C) 15 年 (D) 20 年

137. 根据《中华人民共和国劳动合同法》，劳动合同的法定类型不包括（ ）。

(A) 不固定期限劳动合同 (B) 固定期限劳动合同 (C) 终身制劳动合同 (D) 以完成一定工作任务为期限的劳动合同

138. 不属于劳动合同的期限的是（ ）。

(A) 以完成一定工作任务为期限的劳动合同 (B) 固定期限劳动合同 (C) 不固定期限劳动合同 (D) 口头约定

139. 根据《劳动合同法》第 26 条，下列（ ）情形将直接导致劳动合同全部或部分无效。

(A) 劳动合同中约定的试用期比法定最长时间超出 1 个月 (B) 劳动者入职时隐瞒了与前单位存在竞业限制协议的情况 (C) 用人单位以胁迫手段要求劳动者放弃法定带薪年假权利 (D) 劳动合同中未明确约定工作地点

140. 某劳动合同约定：“员工自愿同意发生工伤时由个人承担全部医疗费用”。该条款的法律效力是（ ）。

(A) 有效，因尊重当事人意思自治 (B) 有效，但需劳动者另行书面确认 (C) 无效，因免除用人单位法定责任 (D) 部分无效，仅医疗费用超过医保部分无效

141. 根据《劳动合同法》，（ ）不属于劳动合同的必备条款。

(A) 工作内容和工作地点
(B) 劳动报酬
(C) 试用期期限
(D) 社会保险

142. 劳动合同中未明确约定劳动报酬的，应（ ）。

- (A) 劳动合同无效
- (B) 按用人单位相同岗位最低工资执行
- (C) 按集体合同规定的标准执行
- (D) 由劳动者与用人单位重新协商

143. 关于劳动合同必备条款，下列说法正确的是（ ）。

- (A) 劳动合同必须明确约定每日具体工作时间
- (B) 劳动合同缺少必备条款的，劳动者可主张双倍工资
- (C) 用人单位注册地址不属于劳动合同必备内容
- (D) 劳动合同期限必须明确到具体的年月日

144. 不属于对无效劳动合同处理方法的是（ ）。

- (A) 修改合同 (B) 撤销合同 (C) 赔偿损失 (D) 确诊证明

145. 根据《招标投标法》，招标人对已发出的招标文件进行必要的澄清或者修改的，应当在招标文件要求提交投标文件截止时间至少（ ）日前，以书面形式通知所有招标文件收受人。

- (A) 3
- (B) 5
- (C) 7
- (D) 15

146. 在（ ）情形下，评标委员会应当否决投标。

- (A) 投标报价低于成本价
- (B) 投标文件未使用招标人提供的标准格式
- (C) 投标人未提交投标保证金
- (D) 投标文件的技术方案存在优化空间

147. 关于中标人的确定，说法正确的是（ ）。

- (A) 排名第一的中标候选人放弃中标的，招标人必须选择排名第二的候选人

- (B) 中标人确定后，招标人只需向中标人发出中标通知书
- (C) 招标人可以授权评标委员会直接确定中标人
- (D) 国有资金占控股地位的项目，招标人应当确定排名第一的中标候选人为中标人

148. 根据《招标投标法》，（ ）不属于必须进行招标的范围。

- (A) 大型基础设施、公用事业等关系社会公共利益的项目
- (B) 全部使用民营企业自有资金建设的商品住宅项目
- (C) 使用国际组织贷款资金的项目
- (D) 使用国有企业事业单位资金且该资金占控股地位的项目

149. 必须进行招标的施工项目，其单项合同估算价应达到（ ）以上。

- (A) 100 万元
- (B) 200 万元
- (C) 400 万元
- (D) 800 万元

150. 关于必须招标项目的规模标准，说法正确的是（ ）。

- (A) 勘察、设计、监理等服务采购，单项合同估算价 100 万元以上必须招标
- (B) 重要设备、材料等货物的采购，单项合同估算价 200 万元以上必须招标
- (C) 同一项目中可以合并进行的勘察、设计、施工、监理等，合并后达到标准的必须招标
- (D) 项目总投资额 3000 万元以上的，无论单项合同金额大小都必须招标

151. 根据《招标投标法》，下列（ ）方式允许投标人多次提交报价并竞争最优方案。

- (A) 公开招标
- (B) 邀请招标
- (C) 竞争性谈判
- (D) 拍卖

152. 必须采用公开招标方式的项目是（ ）。

- (A) 涉及国家安全或秘密的项目

- (B) 使用国有资金投资且占控股地位的项目
- (C) 抢险救灾工程
- (D) 需要采用特定专利技术的项目

153. 邀请招标的投标人数量应当不少于（ ）。

- (A) 2 家
- (B) 3 家
- (C) 5 家
- (D) 7 家

154. 根据《招标投标法》，开标应当在招标文件确定的（ ）公开进行。

- (A) 提交投标文件截止时间的同一时间
- (B) 提交投标文件截止时间的次日
- (C) 评标委员会组建后的 3 日内
- (D) 招标人指定的任意时间

155. 评标委员会成员中，技术、经济等方面的专家不得少于成员总数的（ ）。

- (A) 1/3
- (B) 1/2
- (C) 2/3
- (D) 3/4

156. 关于中标通知书的法律效力，说法正确的是（ ）。

- (A) 中标通知书发出后，招标人可以改变中标结果
- (B) 中标通知书发出后，投标人可以放弃中标
- (C) 中标通知书对招标人和中标人具有法律约束力
- (D) 中标通知书仅是一种告知，无法律效力

157. 根据《建设工程安全生产管理条例》，施工单位应当为施工现场从事危险作业的人员办理（ ）。

- (A) 工伤保险
- (B) 意外伤害保险
- (C) 医疗保险
- (D) 养老保险

158. 根据《建设工程安全生产管理条例》，施工单位应当在施工现场入口处设置（ ）。

- (A) 安全生产标志
- (B) 危险警示标志
- (C) 施工公告标志
- (D) 环境保护标志

159. 根据《建设工程安全生产管理条例》，施工单位的主要负责人对本单位的安全生产工作负（ ）。

- (A) 全面责任
- (B) 主要责任
- (C) 次要责任
- (D) 监督责任

160. 设计单位在施工过程中发现设计存在安全隐患时，应当（ ）。

- (A) 立即停工并通知施工单位
- (B) 修改设计文件并通知建设单位和施工单位
- (C) 等待施工单位反馈后再处理
- (D) 无需处理，由施工单位负责

161. 设计单位在设计文件中应当注明（ ）以确保施工安全。

- (A) 施工进度计划
- (B) 施工人员名单
- (C) 保障施工安全的重点部位和环节
- (D) 施工设备清单

162. 根据《建设工程安全生产管理条例》，设计单位应当对设计文件的（ ）方面负责。
- (A) 施工进度
 - (B) 施工质量
 - (C) 设计安全性
 - (D) 施工成本
163. 施工单位应当在施工现场（ ）以确保安全生产。
- (A) 设置明显的安全警示标志
 - (B) 提供施工人员的生活设施
 - (C) 加快施工进度
 - (D) 减少施工成本
164. 施工单位在施工过程中发现事故隐患时，应当（ ）。
- (A) 立即停工并报告建设单位
 - (B) 继续施工并加强监控
 - (C) 等待监理单位指示后再处理
 - (D) 无需处理，由监理单位负责
165. 根据《建设工程安全生产管理条例》，施工单位应当对施工现场的（ ）进行安全生产教育培训。
- (A) 仅管理人员
 - (B) 仅作业人员
 - (C) 管理人员和作业人员
 - (D) 仅特种作业人员
166. 根据《建设工程勘察设计管理条例》，建设工程勘察设计文件的编制应当遵循的基本原则是（ ）。
- A. 经济性、美观性、创新性
 - B. 安全性、适用性、经济性
 - C. 安全性、美观性、创新性

D. 经济性、适用性、创新性

167. 根据《建设工程勘察设计管理条例》，建设工程勘察设计文件的修改应当由（ ）批准。

A. 施工单位

B. 原勘察设计单位

C. 建设单位

D. 监理单位

168. 根据《建设工程勘察设计管理条例》，建设工程勘察设计单位应当对勘察设计文件的（ ）负责。

A. 施工进度

B. 施工质量

C. 勘察设计质量

D. 施工安全

169. 建设工程设计的主要任务是（ ）。

（A）提供地质勘察报告

（B）编制施工组织设计

（C）编制设计文件和技术标准

（D）负责施工现场管理

170. 建设工程勘察的主要任务是什么（ ）

（A）编制施工图纸

（B）提供地质、水文等基础资料

（C）负责施工现场管理

（D）采购建筑材料

171. 建设工程勘察和设计的范围包括（ ）。

（A）施工人员培训

（B）建筑材料采购

- (C) 工程地质勘察和建筑设计
- (D) 施工现场安全管理

172. 在建设工程勘察设计中, () 是勘察单位的主要职责。

- (A) 编制施工组织设计
- (B) 提供准确的地质勘察资料
- (C) 负责施工现场管理
- (D) 采购建筑材料

173. 在建设工程勘察设计中, () 是设计文件必须包含的内容。

- (A) 施工进度计划
- (B) 工程预算
- (C) 设计依据和技术标准
- (D) 施工人员名单

174. 在建设工程勘察设计中, () 是必须遵循的首要原则。

- (A) 经济性
- (B) 安全性
- (C) 美观性
- (D) 创新性

175. () 是软件安装程序最可靠的来源。

- (A) 应用商店 (B) 官方网站 (C) 专业的软件网站 (D) 专家提供

176. 可以通过 () 明确建模软件的安装要求。

- (A) 网页搜索 (B) 问老师或同事 (C) 官网查询 (D) 查看电脑属性

177. 软件安装前的准备不包括 () 。

- (A) 明确版本 (B) 确认软硬件兼容性 (C) 准备注册机 (D) 关闭其他程序

178. 在软件安装过程中配置的是（ ）。
- (A) 激活授权 (B) 系统组件 (C) 安装路径 (D) 扩展插件
179. 以 Revit 建模软件为例，（ ）可以不安装。
- (A) 主程序 (B) 构件库 (C) 材质库 (D) 语言包
180. 安装时要注意的事项是（ ）。
- (A) 关闭杀毒软件 (B) 关闭其他程序 (C) 安装系统更新 (D) 配置路径
181. BIM 软件的许可证通常具有（ ）授权模式。
- (A) 单用户授权 (B) 多用户授权 (C) 开源授权 (D) 企业授权
182. BIM 软件许可证的管理包括（ ）。
- (A) 用户许可证分配和回收 (B) 许可证费用管理 (C) 许可证升级和续期 (D) 打印机驱动程序安装
183. 当 BIM 软件的许可证过期或无效时，（ ）可能发生。
- (A) 无法启动软件 (B) 功能受限制 (C) 无法保存项目文件 (D) 所有答案都正确
184. （ ）项目样板不适用于土建专业建模。
- (A) 机械样板 (B) 结构样板 (C) 建筑样板 (D) 构造样板
185. 使用软件默认的结构样板无法绘制（ ）构件。
- (A) 楼板 (B) 柱子 (C) 楼梯 (D) 门窗
186. （ ）样板的设置比较通用。
- (A) 常规样板 (B) 通用样板 (C) 公制样板 (D) 构造样板
187. BIM 项目参数的作用是（ ）。

(A) 控制模型的显示效果 (B) 管理模型的版本 (C) 记录模型的历史修改 (D) 定义模型的特定属性

188. BIM 项目参数的值可以随着项目的进展而变化,这有助于 ()。

(A) 实现模型的可持续性 (B) 提高模型的安全性 (C) 满足项目需求的变化 (D) 减少模型的文件大小

189. BIM 项目参数的作用可以通过 () 进行管理和编辑。

(A) BIM 模型可视化软件 (B) 电子表格软件 (C) 建模软件 (D) 数据库管理系统

190. 在 BIM 项目中,关于“项目参数”的定义和作用,以下说法正确的是 ()。

(A) 项目参数是用于控制三维模型几何形状的尺寸约束,如墙体的长度和高度。(B) 项目参数是存储在 BIM 模型中的非几何信息,用于管理项目的属性、分类或元数据。(C) 项目参数仅用于生成二维图纸的标注,与模型数据无关。(D) 项目参数是临时性的数据,在模型渲染完成后会自动删除。

191. BIM 项目中的构件属性参数可以通过 () 进行设置。

(A) 通过选择构件并在属性面板中进行设置 (B) 通过在模型中添加特定的构件标记进行设置 (C) 通过在项目设置中指定默认的构件属性参数进行设置 (D) 通过外部插件进行设置

192. 在 BIM 项目中,有关修改构件实例参数时说法正确的是 ()。

(A) 修改参数会影响已创建的同类型构件实例 (B) 实例参数无法标记出来 (C) 修改参数不会影响所有相同类型的构件 (D) 修改实例参数适用于项目中有多个同类型的实例的批量修改

193. BIM 交付成果中的构件清单是指 ()。

(A) 构件的几何形状和尺寸清单 (B) 构件的材质和颜色清单 (C) 构件的数量和规格清单 (D) 构件的安装顺序和方法清单

194. BIM 交付成果中的模型协调检查报告的目的是 ()。

(A) 检查模型中的错误和冲突 (B) 检查模型的材质和颜色是否一致 (C) 检查模型的几何形状和尺寸是否正确 (D) 检查模型的安装顺序和方法是否符合要求

195. BIM 交付成果中的模型构件属性表用于描述 ()。

- (A) 构件的材质和颜色信息 (B) 构件的几何形状和尺寸信息 (C) 构件的制造和安装信息
(D) 构件的数量和规格信息

196. BIM 模型的验收标准是用来 ()。

- (A) 判断模型的造型美观程度 (B) 评估模型的可视化效果 (C) 检查模型的几何和拓扑正确性 (D) 测量模型的尺寸和体积

197. BIM 模型的审核流程中不包括 () 环节。

- (A) 建模阶段的设计审查 (B) 模型发布前的技术评估 (C) 模型的协调和冲突检测 (D) 模型渲染效果图美化 (调整材质、光照以提升视觉效果)

198. BIM 模型的验收标准不需要与项目 () 相匹配。

- (A) 项目的进度计划 (B) 项目的预算和成本控制 (C) 项目的质量标准 (D) 施工方的成本预算

199. BIM 建模的主要流程包括 () 步骤。

- (A) 建模、检查、输出 (B) 建模、协调、输出 (C) 收集、建模、验收 (D) 检查、协调、输出

200. BIM 建模的协调阶段主要用于解决 ()。

- (A) 模型中的错误和冲突 (B) 模型的可视化效果和真实感 (C) 模型的材质和纹理质量 (D) 模型的性能和可持续性

201. BIM 建模的输出阶段包括 ()。

- (A) 施工图纸和技术规范 (B) 模型的几何和拓扑数据 (C) 分析和报告文件 (D) 协调和冲突检测结果

202. BIM 的协同施工是指（ ）。

- (A) 通过软件实现施工过程的自动化 (B) 工程师和施工人员共同参与施工计划的制定 (C) 各个工种之间通过模型进行协调和合作 (D) 施工现场的协作和沟通方式的改进

203. BIM 的协同设计和协同施工的目的是（ ）。

- (A) 提高项目的造价控制 (B) 加快项目的进度 (C) 减少设计变更 (D) 提高沟通和协作效率

204. 关于 BIM 的协同设计和协同施工，正确的是（ ）。

- (A) 协同设计是指各专业设计师在同一时间、同一地点集中办公，完成各自的设计任务。
(B) 协同施工是指施工单位在施工阶段独立使用 BIM 模型，无需与其他参与方共享信息。
(C) BIM 的协同设计和协同施工均基于统一的数字化模型，实现各参与方的高效信息共享与协作。
(D) 协同设计仅适用于设计阶段，协同施工仅适用于施工阶段，两者之间无需数据交互。

205. 关于 BIM 模型中的参数设置，说法正确的是（ ）。

- (A) 参数仅用于记录模型构件的几何尺寸，无法关联其他属性。(B) 参数可以定义构件的非几何信息（如材料、成本、供应商），并支持动态关联与计算。(C) 参数设置只影响模型的可视化效果，不影响数据导出和工程量统计。(D) 参数一旦设定就无法修改，必须重新建模调整。

206. BIM 模型中的“约束”主要用于（ ）。

- (A) 限制模型的文件大小，便于软件运行流畅。(B) 定义构件间的几何关系（如对齐、等距），确保修改时自动维持设计逻辑。(C) 约束用户的编辑权限，防止误操作修改模型。
(D) 固定模型渲染时的光照参数，保证出图效果一致。

207. 若取消 BIM 模型中的参数化约束，可能导致（ ）。

(A) 模型文件无法保存，必须重新创建。(B) 构件间的关联逻辑失效，修改某一构件时其他构件不再自动调整。(C) 模型渲染速度显著提升，但精度降低。(D) 参数化报表功能增强，但模型体积变大。

208. BIM 建模中的协调和冲突检测的主要目的是 ()。

(A) 提高模型的可视化效果 (B) 减少建筑材料的使用量 (C) 预防和解决构件之间的冲突问题 (D) 提高建筑施工的效率

209. BIM 建模中的协调和冲突检测是通过 () 方法实现的。

(A) 手动检查每个构件之间的冲突 (B) 使用专业的冲突检测软件进行自动检测 (C) 进行物理模型的试验和测量 (D) 没有必要进行协调和冲突检测

210. BIM 建模中的协调和冲突检测通常涉及 ()。

(A) 空间冲突、尺寸冲突和时间冲突 (B) 灯光效果、材质选择和纹理匹配 (C) 数据格式、文件命名和版本控制 (D) 建筑风格、色彩搭配和装饰细节

211. BIM Level2 要求建筑项目 ()。

(A) 实现信息的协同共享和协调管理 (B) 仅使用二维 CAD 进行设计 (C) 限制模型的几何复杂度 (D) 不涉及数据交换和共享

212. BIM Execution Plan 是一份用于 () 的文件。

(A) 规定建筑模型的几何形状 (B) 描述 BIM 项目的执行策略和要求 (C) 确定建筑材料的价格和供应商 (D) 指导施工过程中的安全措施

213. BIM 标准和规范的主要作用是 ()。

(A) 限制建筑模型的复杂性 (B) 统一建筑外观和风格要求 (C) 促进建筑信息的互操作和共享 (D) 规范建筑施工过程的安全性

214. 在 BIM 中，工程图纸的解读和整理是为了实现 () 目标。

(A) 提高图纸的美观度 (B) 简化图纸的制作过程 (C) 方便图纸的管理和协作 (D) 减少图纸的打印成本

215. 工程图纸的解读和整理通常基于 () 原则。

- (A) 按照构件的形状进行整理 (B) 按照施工工序进行整理 (C) 按照图纸的大小进行整理
(D) 按照图纸的比例进行整理

216. 在解读和整理工程图纸时, () 不应该是考虑的因素。

- (A) 构件之间的关联性 (B) 绘图的时间成本 (C) 图纸的版面布局 (D) 构件的尺寸和比例

217. 建筑模型的尺寸信息通常可以通过 () 途径获取。

- (A) 图纸标题 (B) 图例说明 (C) 尺寸标注 (D) 线条样式

218. 在 BIM 建模时, () 不属于常见的整理要求。

- (A) 删除冗余元素 (B) 标注图纸版本 (C) 调整线条粗细 (D) 缩放图纸比例

219. 在 BIM 建模时, () 不属于常见的协调要求。

- (A) 表格填写 (B) 符号标记 (C) 批注说明 (D) 草图插图

220. BIM 软件标高创建需要根据的是 () 。

- (A) 建筑一米线 (B) 建筑 50 线 (C) 楼层表里的标高 (D) 建筑参照点

221. BIM 中我们应该在 () 视图绘制标高。

- (A) 天花板平面 (B) 结构平面 (C) 立面 (D) 三维

222. BIM 中标高绘制时使用参数化联动的好处是 () 。

- (A) 通过参数化快速创建标高、并修改方便 (B) 美观 (C) 三维空间显示标高 (D) 族平面显示标高

223. 标高族类别是 () 。

(A) 天花板族 (B) 线管族 (C) 填充图案族 (D) 系统族

224. 当对标高有疑问时, 应 ()。

(A) 查看图纸、联系设计 (B) 按自己的标高算 (C) 按机电确定 (D) 按门窗标高确定

225. 楼层表标高主要为 ()。

(A) 建筑标高和结构标高 (B) 门窗标高 (C) 设备标高 (D) 室外地坪高度

226. 标高由 () 两个部分组成。

(A) 标高头和标高尾 (B) 标高头和标高线 (C) 标高线和标高网 (D) 标高线和标高颜色

227. 标高线反映了 ()。

(A) 标高对象的投影位置和线型表现 (B) 标高对象的位置 (C) 标高对象的切割面与分类点 (D) 颜色区分线

228. 标高的标高头样式可以通过 () 创建。

(A) 创建标高头样式 (B) 公制常规模型 (C) 公制体量 (D) 门窗族

229. BIM 软件标高复制以后可以通过 () 创建平面。

(A) 视图—平面视图—楼层平面 (B) 管理—项目参数 (C) 注释—高程点 (D) 视图—绘制视图

230. 建筑标高定义 ()。

(A) 建筑标高是在相对标高中, 凡是包括装饰层厚度的标高, 称为建筑标高 (B) 建筑标高是在相对标高中, 凡是不包括装饰层厚度的标高, 称为建筑标高 (C) 建筑标高是在相对标高中, 凡是不包括涂料厚度的标高, 称为建筑标高 (D) 建筑标高是在结构标高中, 凡是不包括装饰层厚度的标高, 称为建筑标高

231. 建筑标高需根据 () 创建。

(A) 轴网信息 (B) 图纸标高信息 (C) 可编辑线参数 (D) 门窗表图纸标高信息

232. 结构标高是（ ）。

(A) 建筑物的结构层（如钢筋混凝土楼板、钢结构楼板等）的高度标高 (B) 建筑物的结构层加装饰层的高度标高 (C) 建筑物的结构层减装饰层的高度标高 (D) 建筑物的装饰层的高度标高

233. 在三维视图中可以通过（ ）转到某结构标高平面三维视图。

(A) 右键 ViewCube—定向到视图—楼层平面 (B) 双击楼层板构件 (C) 在三维中绘制楼层平面 (D) 在三维中绘制楼层平面轴网

234. 结构标高绘制时需注意（ ）。

(A) 与建筑标高的关系 (B) 楼板总厚度 (C) 箭头方向 (D) 轴网参数

235. 绝对标高定义（ ）。

(A) 是以一个国家或地区统一规定的基准面作为零点的标高，我国规定以青岛附近黄海的平均海平面作为标高的零点；所计算的标高称为绝对标高。(B) 是以一个国家或地区统一规定的基准面作为至高点的标高，我国规定以青岛附近黄海的平均海平面作为标高的至高点；所计算的标高称为绝对标高。(C) 是以一个国家或地区统一规定的基准面作为至高点的标高，我国规定以青海附近黄海的平均海平面作为标高的至高点；所计算的标高称为绝对标高。(D) 是以多个国家或地区统一规定的基准面作为至高点的标高，我国规定以青海附近黄海的平均海平面作为标高的至高点；所计算的标高称为绝对标高。

236. 相对标高定义（ ）。

(A) 以建筑物室内首层主要地面高度为零作为标高的起点，所计算的标高称为相对标高。(B) 以建筑物室内首层主要地面高度为 100 作为标高的起点，所计算的标高称为相对标高。(C) 以建筑物室内首层主要顶面高度为 100 作为标高的起点，所计算的标高称为相对标高。(D) 以建筑物室内二层主要顶面高度为 100 作为标高的起点，所计算的标高称为相对标高。

237. 机电管线标注标高是为了（ ）。

(A) 美观 (B) 确定管线图纸位置 (C) 确定管线空间高度 (D) 确定轴网位置

238. 有关轴网的说法正确的是（ ）。

(A) 轴网默认在三维视图中不可见 (B) 轴网在立面图中不可见 (C) 轴网无法临时隐藏 (D) 轴网无法修改编号

239. 关于轴网的说法,说法错误的是（ ）。

(A) 轴网可以是直线,也可以是弧线 (B) 在添加轴网线之后,可以隐藏它们 (C) 轴网线是有限平面 (D) 不可在立面图绘制轴网

240. 创建轴网的方式,说法错误的是（ ）。

(A) 通过镜像创建的轴网标号需要手工重新编号 (B) 创建第一根轴网后,可以通过利用复制阵列旋转镜像这些编辑命令快速生成其余轴线 (C) 设计栏基本-轴网命令,捕捉轴网起点和终点位置(弧形轴网还需捕捉圆心或中间通过点)直接绘制轴网 (D) 通过成组并关联阵列轴网完成后每个对象都是一个组,如果此时想改变阵列数,可以选其中一个对象,会出现阵列数,直接修改该值即可

241. 以下属于轴网分类的是（ ）。

- (A) 直线轴网
- (B) 斜交轴网
- (C) 弧线轴网
- (D) 其他 3 个选项都正确

242. 不属于弧线轴网对话框里设置的是（ ）。

- (A) 起始角度
- (B) 起始半径
- (C) 层间线
- (D) 绘起边

243. 对楼层平面中平行的轴网进行标注,应使用（ ）尺寸标注进行注释。

- (A) 线性

- (B) 角度
- (C) 对齐
- (D) 径向

244. 放置第一个轴网并命名为 1-A 之后, 复制轴网 1-A 创建新轴网, 生成的新轴网名称为 ()。

- (A) 2
- (B) 2-A
- (C) 1-2A
- (D) 1-B

245. 不属于轴网的组成部分的是 ()。

- (A) 定位轴线
- (B) 标志尺寸
- (C) 轴号
- (D) 轴心

246. 关于轴网, 说法错误的是 ()。

- (A) 轴网分直线轴网、斜交轴网和弧线轴网。
- (B) 轴网是由两组轴线与轴号、尺寸标注组成的平面网格。
- (C) 完整的轴网由轴线、轴号和尺寸标注三个相对独立的系统构成。
- (D) 轴网是建筑物单体平面布置和墙柱构件定位的依据

247. 向视图添加所需的图元符号的方法 ()。

- (A) 直接手绘在图纸上, 再扫描导入 BIM 软件
- (B) 用软件自带的“注释”或“标记”功能插入符号
- (C) 仅通过三维模型生成, 无需额外添加符号
- (D) 导出至 CAD 后手动添加, 再重新链接至 BIM 模型

248. 关于图元属性与类型属性的描述, 错误的是 ()。

- (A) 修改项目中某个构件的图元属性只会改变构件的外观和状态
- (B) 修改项目中某个构件的类型属性只会改变该构件的外观和状态
- (C) 修改项目中某个构件的类型属性会改变项目中所有该类型构件的状态
- (D) 窗的尺寸标注是它的类型属性，而楼板的标高就是实例属性

249. 选择了第一个图元之后，按住哪个键可以继续选择添加和删除相同图元（ ）。

- (A) Shift 键
- (B) Ctrl 键
- (C) Alt 键
- (D) Tab 键

250. 绘制标高时在项目浏览器中新建了一个（ ）。

- (A) 楼层平面 (B) 立面视图 (C) 三维视图 (D) 45° 角平面

251. 要求创建±0.00 标高类型请选择（ ）。

- (A) ±0.00 (B) -0.00 (C) +0.00 (D) 0.00

252. 在创建地上标高时应选择（ ）。

- (A) ±0.00 (B) 上标头 (C) 下标头 (D) 上下标头

253. 标高命名规则以下哪个是正确的（ ）。

- (A) 按照经验 (B) 按照图纸 (C) 安装监理的要求 (D) 安装业主要求

254. 建筑图标高应使用那个图纸是正确的（ ）。

- (A) 建筑图 (B) 结构图 (C) 水电图 (D) 幕墙图

255. 地下二层哪个标高的命名规则正确（ ）。

- (A) 地下一层 B1 (B) 地上二层二框 (C) 屋面层 wmc (D) 地下二层 B2

256. 标高图元的创建规则以下（ ）是正确的。

(A) 按照经验 (B) 按照图纸 (C) 安装监理的要求 (D) 安装业主要求

257. 标高图元应使用 () 图纸是正确的。

(A) 建筑图 (B) 结构图 (C) 水电图 (D) 幕墙图

258. 单选-以下 () 标高图元的命名规则正确。

(A) 上标头图元 (B) 下面头图元 (C) 屋顶防水图元 (D) ± 0.00 板图元

259. 轴网的类型的创建规则以下 () 是正确的。

(A) 按照经验 (B) 按照图纸 (C) 安装监理的要求 (D) 安装业主要求

260. 轴网的类型首先应使用 () 图纸是正确的。

(A) 建筑图 (B) 结构图 (C) 水电图 (D) 幕墙图

261. 单选-轴网的类型一般使用 () 。

(A) 虚线 (B) 直线 (C) 其他 (D) 无规则线

262. 关于轴网编号的基本规则, 正确的是 () 。

(A) 轴网编号可以随意使用字母和数字, 无需顺序排列 (B) 水平轴线宜用大写字母 (A, B, C...) 编号, 垂直轴线宜用数字 (1, 2, 3...) 编号 (C) 所有轴线必须同时标注字母和数字, 如 “A1” “B2” (D) 轴网编号应避免使用字母 “I” 和 “O”, 因其易与数字混淆

263. 若某项目需要添加超出字母 “Z” 的轴线编号, 处理方法是 () 。

(A) 改用小写字母 (如 aa, ab...) 继续编号 (B) 采用双字母组合 (如 AA, AB, AC...) 扩展编号 (C) 停止编号, 仅用数字标注后续轴线 (D) 随意跳转至其他字母 (如 ZA, QB...)

264. 在弧形或斜向轴网中, 编号规则的调整方法是 () 。

(A) 直接跳过不编号, 仅标注径向尺寸 (B) 按圆心角或主方向顺序编号, 并加注角度或方位 (如 “C-30° ”) (C) 统一归入水平轴编号, 忽略角度差异 (D) 仅用颜色区分, 不标注编号

265. 轴网图元的创建规则正确的是（ ）。

(A) 按照经验 (B) 按照图纸 (C) 安装监理的要求 (D) 安装业主要求

266. 轴网图元首先应使用（ ）图纸。

(A) 建筑图 (B) 结构图 (C) 水电图 (D) 幕墙图

267. 一般情况下，（ ）是轴网图元的线型。

(A) 虚线 (B) 实线 (C) 点划线 (D) 隐藏线

268. 基于主体的参照点在放置后，如果主体被删除，则该参照点（ ）。

(A) 就近附着 (B) 原位留置 (C) 随之删除 (D) 转化为自由点

269. 基于主体的参照点一般不会放置在（ ）。

(A) 模型线 (B) 几何图形组合边 (C) 族实例表面 (D) 参照平面

270. 自由参照点一般放置在（ ）上。

(A) 主体 (B) 参照平面 (C) 模型线 (D) 几何图形组合边

271. 参照平面在三维中_____，就只是纯辅助_____，在画概念体量的时候三维_____，
分别填入的正确选项是（ ）。

(A) 不可见、虚线、可见 (B) 不可见、实线、可见 (C) 可见、虚线、不可见 (D) 可见、
实线、不可见

272. 在是参照属性中将参照平面选择为强参照时，（ ）参照平面的优先级最高，无论何时
都能捕捉到，

就算多个图元重叠，也能第一个被选中。

(A) 非参照 (B) 强参照 (C) 弱参照 (D) 强参照和弱参照

273. _____在三维中仍然可见，_____在三维中一般不可见，就只是纯辅助虚线，
_____的线型为

实线，而_____的线型为虚线，分别填入的正确选项是（ ）。

- (A) 参照线；参照面；参照线；参照面
- (B) 参照面；参照线；参照线；参照面
- (C) 参照线；参照面；参照面；参照线
- (D) 参照线；参照线；参照面；参照线

274. （ ）具有创建参照线的功能。

- (A) 创建参数化的族框架 (B) 作为轴网 (C) 作为墙体线 (D) 作为柱中线

275. 当模型载入项目中时，模型中创建的参照线（ ）。

- (A) 可见 (B) 不可见 (C) 打开轴网可见 (D) 隐藏参照平面后可见

276. 参照线是（ ）显示。

- (A) 实线 (B) 虚线 (C) 红线 (D) 蓝线

277. 驱动参照点沿着线和（ ）放置。

- (A) 几何图形 (B) 线 (C) 主体 (D) 虚拟体

278. 将参照点放置在几何图形上，以在概念设计环境中（ ）开发以及驱动几何图形的成型。

- (A) 寻找和锚定几何图形 (B) 创建线 (C) 绘制主体 (D) 寻找虚拟体

279. 形状的（ ）可以用作放置基于主体的点的备选工作平面。

- (A) 参照点 (B) 直线 (C) 外立面 (D) 表面和边

280. 在 BIM 软件中编辑自定义构件的参照平面时，步骤正确的是（ ）。

- (A) 选择构件面，确定参照平面的位置和方向。
- (B) 只需选择正确的构件面即可。
- (C) 随意选择构件面和参照平面的位置和方向。
- (D) 不需要选择构件面。

281. 在编辑构件参照平面时，为了确保正确性，（ ）是最重要的。
- (A) 选择适当的构件面。
 - (B) 选择任意的构件面。
 - (C) 忽略参照平面的位置和方向。
 - (D) 跳过此步骤。
282. 在编辑构件参照平面时，为了保持参照点的完整性，（ ）是最重要的。
- (A) 选择正确的构件面。
 - (B) 选择任意的构件面。
 - (C) 不需要考虑参照点的完整性。
 - (D) 跳过此步骤。
283. 可以使用（ ）来创建参数化的族框架，用于附着族的图元，主要用以控制角度的参变。
- (A) 模型线 (B) 线 (C) 参照面 (D) 详图线
284. 参照线提供（ ）个，用于绘制的面或平面。
- (A) 0 (B) 2 (C) 4 (D) 8
285. 参照线在与当前参照平面相同的环境中高亮显示并生成造型操纵柄，这取决于它们的（ ）属性。
- (A) 参照 (B) 平面 (C) 放置 (D) 附加
286. 线性尺寸标注用于标注直线、边缘或（ ）之间的距离，它是最常用的尺寸标注方式，通过选择起点和终点，在两者之间创建一条标注线，并在标注线上显示尺寸数值。
- (A) 两点 (B) 面与面 (C) 直线与边缘 (D) 点与直线
287. 弧长尺寸标注选择弧的起点、终点和弧上的某个点，软件会自动计算并显示弧长的尺寸数值，用于标注弧的（ ）。
- (A) 角度 (B) 长度 (C) 弦长 (D) 弧度

288. 半径/直径尺寸标注用于标注圆的半径或直径，选择圆心和圆上的（ ）点，软件会自动显示圆的半径或直径的尺寸数值。

(A) 切点 (B) 垂点 (C) 某个 (D) 交点

289. 在整个项目中保持线型的（ ），确保相同类型的线段使用相同的线型，有助于提高图纸的清晰、整洁。

(A) 整齐 (B) 美观 (C) 多样 (D) 一致

290. 根据绘图的（ ）和需要，调整线型确保线型在图面上的可读性和适当呈现。

(A) 比例 (B) 大小 (C) 范围 (D) 规范

291. 通过对象样式可以修改线宽、线颜色、（ ）等。

(A) 线长度 (B) 线型图案 (C) 线可见图层 (D) 线类型

292. BIM 模型颜色表达规范用于确保图纸的清晰度、可读性和（ ）性。

(A) 整齐 (B) 美观 (C) 一致 (D) 多样

293. 在整个项目中使用不同颜色来表示不同阶段，如绿色表示施工阶段、（ ）表示拆除、黄色表示临时设施。

(A) 红色 (B) 黑色 (C) 橙色 (D) 白色

294. BIM 模型可以通过修改着色选项中的颜色和（ ）区分不同类型。

(A) 亮度 (B) 图案 (C) 染色 (D) 透明度

295. 文字类型属性中，类型参数可修改内容包含文字字体、文字大小、（ ）、斜体

(A) 高度 (B) 粗体 (C) 间距 (D) 宽度

296. 在 BIM 软件中，通过（ ）选项卡和工具可以更改文字的属性。

(A) Home 选项卡，Dimension 工具

(B) Annotate 选项卡，Text 工具

- (C) Modify 选项卡, EditText 工具
- (D) Manage 选项卡, TextStyles 工具

297. 可以在 BIM 软件中设置文字的粗细的是 ()。

- (A) 文本类型对话框中设置
- (B) 字体对话框中设置
- (C) 尺寸标注对话框中设置
- (D) 注释设置对话框中设置

298. 可以在 () 视图中绘制楼板轮廓。

- (A) 立面视图
- (B) 剖面视图
- (C) 楼层平面视图
- (D) 详图视图

299. 在[视图]选项卡[窗口]面板中没有提供 () 窗口的操作命令。

- (A) 平铺
- (B) 复制
- (C) 切换
- (D) 关闭

300. 采用临时隐藏/隔离图元命令将项目中某一个门图元临时隐藏如何调回正常视图的是 ()。

- (A) 点击将隐藏/隔离应用到视图
- (B) 点击重设临时隐藏/隔离
- (C) 点击显示隐藏的图元
- (D) 使用快捷键 HH

301. 复制粘贴得到的标高, 在项目浏览器中没有对应的楼层平面视图, 在菜单的 () 选项卡下可以新建该标高的楼层平面。

- (A) 注释
- (B) 插入
- (C) 分析
- (D) 视图

302. 标高的创建工具在菜单的 () 选项卡下。

- (A) 注释
- (B) 插入
- (C) 建筑
- (D) 视图

303. 可以在 () 视图下创建标高。

- (A) 三维
- (B) 平面
- (C) 立面
- (D) 详图

304. 标高符号在 () 功能栏做修改。

- (A) 类型属性
- (B) 功能
- (C) 分析
- (D) 视图

305. 标高标头的符号的隐藏显示按（ ）快捷符号。

(A) □ (B) 锁 (C) 3D (D) 

306. 标高符号的显影方法有种（ ）方法。

(A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4

307. 在 BIM 软件中创建新的线形应使用（ ）选项。

(A) 组件库 (B) 对象样式 (C) 管理选项 (D) 视图标签

308. 要在 BIM 软件中创建线形的轴网，你需要访问（ ）界面。

(A) 图纸空间 (B) 楼层平面 (C) 三维视图 (D) 立面视图

309. 如果要顺着特定的路径创建曲线形状的轴网，应该使用（ ）工具。

(A) 拐角工具 (B) 弧形 (C) 平行线 (D) 起点和终点

310. 在 BIM 软件中，有关轴网线复制说法正确的是（ ）。

(A) 可以在当前视图中复制 (B) 可以在所有视图中复制 (C) 不可以复制 (D) 只能在 3D 视图中复制

311. 在 BIM 软件中，关于轴网的线型创建及编辑，说法错误的是（ ）。

(A) 轴网线型可通过“类型属性”对话框统一修改（如虚线、颜色、线宽） (B) 轴网线型必须与图层绑定，无法单独调整某根轴线的显示样式 (C) 可自定义轴网端头的符号样式（如圆点、斜线、箭头） (D) 编辑轴网线型时，修改后的样式会自动同步到所有关联视图

312. 在 BIM 项目中，若需控制某楼层平面视图中部分轴网的显示/隐藏，最不推荐的是（ ）。

(A) 使用“视图范围”设置过滤轴网显示 (B) 直接删除不需要显示的轴线 (C) 通过“可见性/图形替换”临时隐藏指定轴网 (D) 利用“工作集”或“视图过滤器”按条件控制轴网显示

313. 轴网的轴号创建与修改说法正确的是（ ）。
- (A) 轴号一旦输入无法修改 (B) 轴号在三维视图中可以显示 (C) 轴号可以在编辑类型中修改 (D) 轴号只能是数字
314. 在满足制图规范的前提下，轴号的位置重叠，可以将轴号的位置进行适当的调整的选项是（ ）。
- (A) 将轴号位置进行拖动 (B) 点击轴号添加弯头 (C) 在族中类型参数修改并添加合适的参数 (D) 在族中实例参数修改并添加合适的参数
315. 可以将调整的轴号进行复原的是（ ）。
- (A) 拖动轴号 (B) 在族类型中修改 (C) 在族管理器中修改 (D) 删除重新绘制
316. 轴号符号属于（ ）模型类别。
- (A) 注释符号 (B) 详图项目 (C) 填充区域 (D) 轮廓
317. 轴网轴号的大小可以通过（ ）修改。
- (A) 调整视图比例 (B) 缩放轴号 (C) 修改轴号族的半径参数 (D) 修改文字大小
318. 可以通过（ ）修改轴号的标签。
- (A) 标识数据实例参数中修改 (B) 在族类型参数中修改 (C) 在族管理器中修改 (D) 在符号族中修改
319. 不属于参照点类型的是（ ）。
- (A) 自由 (B) 基于主体 (C) 基于标记 (D) 驱动
320. 基于主体的点在放置于边或线上时，会提供（ ）于其主体的工作平面。
- (A) 平行 (B) 垂直 (C) 相交 (D) 相切
321. 参照点可以在概念设计中帮助构建、定向、（ ）和驱动几何图形。
- (A) 对齐 (B) 标记 (C) 分析 (D) 注释

322. 参照点实例属性的显示参照平面参数可以指定为（ ）、选中时、始终。

(A) 显示 (B) 从不 (C) 可见 (D) 隐藏

323. 指定参照点类型。（ ）可在三维环境中自由移动。

(A) 放置点（自适应） (B) 参照点 (C) 造型操纵柄点（自适应） (D) 基于主体

324. 基于（ ）参照点生成线。

(A) 1 个 (B) 2 个或更多 (C) 0 个 (D) 2 个

325. 在族编辑器中，可以在（ ）中添加参照线。

(A) 三维视图 (B) 任一视图 (C) 立面 (D) 楼层平面

326. 参照线具有良好的（ ）参变能力。

(A) 长度 (B) 面积 (C) 高度 (D) 角度

327. 参照线比参照平面多了两个端点，和（ ）工作平面。

(A) 1 个 (B) 2 个 (C) 3 个 (D) 4 个

328. 通过参照线不可创建（ ）实心形状。

(A) 球体 (B) 三角形 (C) 圆柱体 (D) 长方体

329. 由参照点生成参照线使用（ ）工具。

(A) 线 (B) 通过点的样条曲线 (C) 拾取线 (D) 样条曲线

330. 参照线属性中参照强度最低的是（ ）。

(A) 强参照 (B) 参照 (C) 弱参照 (D) 非参照

331. 不可创造参照平面的是（ ）。

(A) 楼层平面 (B) 三维视图 (C) 立面 (D) 天花板平面

332. 参照平面的影响范围不包括（ ）。
- (A) 楼层平面 (B) 三维视图 (C) 立面 (D) 面积平面
333. 参照平面属性中参照强度最低的是（ ）。
- (A) 弱参照 (B) 中心（标高）参照 (C) 非参照 (D) 顶参照
334. （ ）可以为绘制的参照平面指定名称。
- (A) 状态栏 (B) 导航栏 (C) 项目浏览器 (D) 属性栏
335. 单独使用尺寸标注不能创建参数，必须为其添加（ ）才能创建参数。
- (A) 名称 (B) 约束 (C) 标签 (D) 注释
336. 隐藏参照平面选项在可见性/图形替换的（ ）选项卡中。
- (A) 注释类别 (B) 图形显示选项 (C) 模型类别 (D) 过滤器
337. BIM 模型需包含（ ）信息。
- (A) 颜色和透明度 (B) 长度和宽度 (C) 声音和光线 (D) 温度和湿度
338. BIM 模型的几何信息能够用来（ ）。
- (A) 帮助理解建筑结构 (B) 显示建筑物的位置 (C) 识别建筑物的用途 (D) 分析天气预报
339. （ ）属于几何信息。
- (A) 名称和编号 (B) 长度和高度 (C) 电压和功率 (D) 材质和造价
340. 在 BIM 模型中，标识信息可以用来（ ）。
- (A) 显示建筑物的年龄 (B) 识别建筑物的用途 (C) 改变建筑物的设计 (D) 增加建筑物的面积
341. BIM 模型中包含的非几何信息为（ ）。

(A) 面积和高度 (B) 半径和体积 (C) 标识和材质 (D) 周长和深度

342. BIM 模型的非几何信息能够用来 ()。

(A) 改变建筑物的形状 (B) 优化建筑物的能源消耗 (C) 显示建筑物的材质信息 (D) 增加建筑物的高度

343. 在 BIM 模型中, 为构件添加几何信息的主要方法是 ()。

(A) 添加标签信息 (B) 导入文本文件 (C) 使用 BIM 建模软件创建 (D) 向供应商索取模型

344. BIM 模型中, 常用的为构件添加几何信息的格式是 ()。

(A) DWG (B) RVT (C) BMP (D) PDF

345. () 软件可以实现构件几何信息的快速导入和编辑。

(A) Revit (B) SketchUp (C) Rhino (D) AutoCAD

346. () 不是为 BIM 模型的构件添加非几何信息的方法。

(A) 参数化建模 (B) 手动输入文本信息 (C) 自动识别构件的属性 (D) 通过 3D 扫描得到构件信息

347. 在 BIM 模型中, () 属性不属于构件的非几何信息。

(A) 材质 (B) 体积 (C) 制造商 (D) 型号

348. 加入关键字可以方便地搜索 BIM 模型中的非几何信息, () 是关键字的加入方式。

(A) 通过手写的方式添加 (B) 通过自动识别的方式添加 (C) 通过在构件信息中添加标签或属性 (D) 在 3D 扫描的过程中添加

349. () 主要用于建筑的设计。

(A) 机械构造图 (B) 土建施工图 (C) 电气线路图 (D) 综合布线图

350. 建筑构件标准图集中主要包含 ()。

(A) 建筑平面图 (B) 建筑立面图 (C) 建筑构造图 (D) 建筑设备图

351. 关于专业图纸的格式和规范, () 说法是错误的。

(A) 专业图纸应按照国家标准或行业规范进行绘制 (B) 图纸的尺寸应根据实际需要进行选择, 但应符合标准比例尺选定原则 (C) 同一个图幅内应画清晰、准确、不重、不漏的图形和文字 (D) 图幅应标明图号、工程名称、比例尺、编制日期等基本信息

352. 阶段功能是用于 ()。

(A) 定义图元绘制的先后阶段 (B) 定义图元存在的先后阶段 (C) 定义图元显示的先后次序 (D) 定义图元遮挡的先后次序

353. 关于阶段过滤器的说法正确的是 ()。

(A) 根据图元所处的不同阶段, 可利用阶段过滤器设置其可见性和显示状态 (B) 阶段过滤器是系统默认的, 不能够自行增加或删除 (C) 阶段过滤器的作用是把不符合该阶段的图元删除 (D) 以上说法都正确

354. 关于阶段化的说法错误的是 ()。

(A) 阶段化属性可以控制某些临时构件的显示时效性 (B) 视图也有阶段属性 (C) 可以通过阶段过滤器设置阶段构件的可见性和显示状态 (D) A 和 C 正确

355. 关于 Revit 中设计选项的说法正确的是 ()。

(A) 主模型不能和次选项同时显示 (B) 同选项集中的选项 1 和选项 2 是可以同时显示的 (C) 接受主选项之后, 其他次选项都会消失 (D) 模型中显示的永远都是次选项

356. 关于 Revit 中设计选项的说法错误的是 ()。

(A) 模型中显示的是每个选项集的主选项 (B) 同选项集中的选项 1 和选项 2 是可以同时显示的 (C) 接受主选项之后, 其他次选项都会消失 (D) 次选项也可以变更为主选项

357. 在 Revit 中, 若要在同一项目中创建多个设计方案并进行比选, 以下操作正确的是 ()。

(A) 在视图选项卡中点击设计选项>创建新方案

- (B) 在管理选项卡中点击设计选项>新建
- (C) 在项目浏览器中右键点击视图，选择创建设计方案
- (D) 在修改选项卡中点击设计选项>比选方案

358. 构件类型可分为（ ）。

- (A) 系统构件、内建构件、标准可载入构件 (B) 内建构件、标准可载入构件 (C) 内建构件、外部构件 (D) 系统构件、外部构件

359. 在定义窗构件时，你已经添加了一个名称为窗类型的自定义参数，但在制作窗报表时却无法找到该参数，你可以（ ）来解决这个问题。

- (A) 在制作构件时，将参数重新定义为共享参数 (B) 在报表中手动添加窗类型自定义参数
- (C) 关闭当前文件后再重新打开，重新制作窗报表 (D) 该问题无法解决

360. 在 Revit 中，构件是构成建筑模型的基本元素。以下关于构件分类的描述，正确的是（ ）。

- (A) 构件仅分为墙、柱、梁、板四类
- (B) 构件分为系统族、可载入族和内建族三类
- (C) 构件分为二维构件和三维构件两类
- (D) 构件分为结构构件和非结构构件两类

361. 在 Revit 中，若要在项目中创建一个自定义形状的构件，（ ）建模方法是最合适的。

- (A) 使用墙工具直接绘制
- (B) 使用内建模型工具创建
- (C) 使用楼板工具生成
- (D) 使用注释工具标注

362. 控制构件的角度标注的首选方法是（ ）。

- (A) 将标记的角度标注应用于参照线 (B) 将标记的角度标注应用于参照面 (C) 将标记的角度标注应用于强参照 (D) 将标记的角度标注应用于中心参照

363. () 是构件文件创建新的子类别的方法。

(A) 在对象样式下的模型对象对话框中创建 (B) 在构件类别和构件参数对话框中创建 (C) 在构件类型对话框中创建 (D) 在图元属性的子类别中创建

364. 族文件的文件名种类是 () 。

(A) .rft (B) .rfa (C) .rvt (D) .rte

365. 下列对详图构件的解释错误的是 () 。

(A) 详图构件属于系统构件 (B) 详图构件不会随图纸比例改变而改变大小 (C) 详图构件只在放置该构件的视图中可见 (D) 详图构件类似于其他注释图元

366. 构件是可剖切的，也可以是不可剖切的。如果构件是可剖切的，则当平面视图剖切面与此构件相交时，此构件显示为截面。如果此构件是不可剖切的，则不管是否与剖切面相交，此构件将显示为投影，因此 () 构件是可剖切的。

(A) 天花板 (B) 幕墙嵌板 (C) 常规模型 (D) 家具构件

367. 砖是建筑中常用的基本构件，() 最适合建设隔音墙。

(A) 珍珠岩砖 (B) 黏土砖 (C) 灰土砖 (D) 沙岩砖

368. () 能够起到加强梁和柱的作用。

(A) 钢筋 (B) 砖 (C) 混凝土 (D) 石材

369. () 不属于建筑中常用的地板构件。

(A) 石材 (B) 地毯 (C) 木制地板 (D) 塑料地板

370. () 是结构工程师设计的结构基本构件。

(A) 楼面板、抗震墙、承重柱、楼梯 (B) 抗震墙、固定梁、壁柱、楼梯 (C) 承重墙、板梁、抗震柱、楼梯 (D) 板梁、抗震墙、柱子、楼梯

371. 抗震墙的主要作用是 () 。

(A) 支撑楼板 (B) 支撑承重柱 (C) 提高结构的抗震能力 (D) 装饰建筑外观

372. 楼面板的主要材料有 ()。

(A) 钢筋混凝土、砖混结构、钢结构、金属结构 (B) 钢筋混凝土、砖混结构、木结构、玻璃结构 (C) 钢筋混凝土、钛合金、金属结构、玻璃结构 (D) 钢筋混凝土、石膏板、轻质骨料混凝土、金属结构

373. 在给排水系统中, () 可以防止地下水逆流进入建筑物内。

(A) 排水井 (B) 雨水收集箱 (C) 闸门 (D) 排放管道

374. () 是给水管道。

(A) HDPE 管道 (B) PVC 管道 (C) 混凝土管道 (D) 铸铁管道

375. () 可以将雨水引向雨水排放管道。

(A) 排水坑 (B) 下水道 (C) 雨水收集箱 (D) 污水处理池

376. 指定或切换工作平面的方法有 ()。

(A) 在设置工作平面对话框里选择标高平面 (B) 在设置工作平面对话框里选择有名称的参照平面 (C) 在设置工作平面对话框里选择拾取平面 (D) 以上方法都可以

377. 关于工作平面的说法中错误的是 ()。

(A) 可以把图形绘制在当前工作平面之外 (B) 工作平面是无限大的平面 (C) 可以通过拾取平面的方式切换当前工作平面 (D) 平移和缩放模型是不会改变当前工作平面的

378. 显示工作平面 () 有效。

(A) 仅对立面图 (B) 仅对透视图 (C) 仅对平面图 (D) 仅对当前视图

379. 关于弧形墙, 下面说法正确的是 ()。

(A) 弧形墙不能直接插入门窗 (B) 弧形墙不能应用编辑轮廓命令 (C) 弧形墙不能应用附着顶/底命令 (D) 弧形墙不能直接开洞

380. 绘制墙体时，（ ）可以使外墙的朝向在外侧和内侧之间翻转。

(A) 单击墙体 (B) 双击墙体 (C) 单击蓝色翻转箭头 (D) 按 Tab 键

381. 关于墙饰条的说法错误的是（ ）。

(A) 墙饰条只能放置在墙上 (B) 墙饰条的轮廓可以在位创建 (C) 墙饰条可以水平放置，也可以垂直放置 (D) 修改墙饰条的临时尺寸标注可以调整它的位置

382. 墙结构通过（ ）操作可以在视图中可见。

(A) 决定于墙的连接如何显示 (B) 设置材料层的类别 (C) 视图详细程度设置为中等或精细 (D) 连接柱与墙

383. 对叠层墙的描述错误的是（ ）。

(A) 叠层墙不能作为墙饰条的主体，但子墙可以 (B) 编辑叠层墙的立面轮廓时，是在编辑一个主轮廓。如果分解了叠层墙，则每一子墙都会保留编辑后的轮廓 (C) 可以对垂直叠层墙进行嵌入 (D) 叠层墙的每分子墙都可以选择不同的类型

384. 关于墙体包络，下面说法正确的是（ ）。

(A) 墙体不会自动包络 (B) 墙体与墙体之间不会包络 (C) 墙体的洞口无法包络 (D) 墙体的包络可根据用户需要设置

385. 对于复合墙的说法错误的是（ ）。

(A) 复合墙每个面层的材质都可以单独指定 (B) 可以对墙体的垂直方向进行拆分 (C) 可以调节面层的顺序 (D) 可以删除核心边界

386. 修改墙体垂直结构功能中，错误的是（ ）。

(A) 可以添加墙饰条 (B) 可以添加分隔条 (C) 可以拆分和合并区域 (D) 可以为墙体开洞

387. 关于复合墙拆分区域功能，说法正确的是（ ）。

(A) 拆分区域的高度不可以调节 (B) 拆分区域的高度可以通过修改尺寸标注的值来完成 (C) 合并区域后的材质以下面区域的材质为准 (D) A 和 C 都是正确的

388. () 属于材质库的选项卡。

(A) 标识和图形 (B) 标识、图形和外观 (C) 标识、图形、外观、物理和热度 (D) 标识、图形、外观、物理、热度和导入

389. 材质库的图形选项卡里, 不包含 () 。

(A) 着色 (B) 表面填充图案 (C) 截面填充图案 (D) 立面填充图案

390. 在 Revit 中, 若要创建或修改材质库中的材质属性 (如颜色、纹理、反射率等), 以下操作正确的是 () 。

(A) 在视图选项卡中点击材质>编辑材质
(B) 在管理选项卡中点击材质>材质浏览器
(C) 在项目浏览器中右键点击材质名称, 选择编辑材质
(D) 在修改选项卡中点击材质>创建材质

391. 创建楼梯, 梯段的命令作用是 () 。

(A) 用以定义楼板的间距 (B) 用于定义楼梯的扶手 (C) 用于定义楼梯的长度, 并协助设置边界与踏步曲线 (D) 没有创建楼梯命令

392. 关于楼梯构件的说法错误的是 () 。

(A) 以绘制梯段的方式创建楼梯需要完成边界和踢面两部分 (B) 以绘制梯段的方式创建楼梯时, 边界可以是一条单线 (C) 可以编辑踢面线的形状 (D) 楼梯的扶手是可以单独编辑的

393. 创建多层楼梯的方法是 () 。

(A) 创建其中一层, 然后复制到其他层 (B) 单独绘制, 然后连接 (C) 选中一层楼梯, 点击多层楼梯按钮, 选择需要的标高 (D) 不能实现

394. 关于 Revit 模型中的栏杆扶手, 描述不正确的是 () 。

(A) 选择楼板或楼梯作为扶手的主体, 扶手可随楼板或楼梯的高度变化而变化 (B) 可在编辑扶手对话框中编辑扶手结构, 载入三维扶手构件 (C) 创建扶手时, 用绘制工具绘制的扶手线条必须连续 (D) 可在编辑栏杆位置中布置栏杆样式和支柱样式

395. 在 Revit 中, 若要在楼梯或平台上创建栏杆, 并修改其样式和高度, 操作正确的是()。

- (A) 在视图选项卡中点击栏杆>创建栏杆
- (B) 在建筑选项卡中点击栏杆>绘制栏杆
- (C) 在项目浏览器中右键点击栏杆名称, 选择编辑栏杆
- (D) 在修改选项卡中点击栏杆>修改样式

396. 在 Revit 中, 若要修改已创建栏杆的样式 (如栏杆类型、立柱间距、扶手高度等), 操作正确的是 ()。

- (A) 在视图选项卡中点击栏杆>编辑栏杆
- (B) 在建筑选项卡中点击栏杆>编辑类型
- (C) 在项目浏览器中右键点击栏杆名称, 选择修改样式
- (D) 在修改选项卡中点击栏杆>编辑栏杆

397. 如果楼板是在楼层 1 定义, 而楼层的标高改变后 ()。

(A) 楼板会随相关联的楼层移动 (B) 楼板会复制到改变后的标高 (C) 楼板会变成屋顶 (D) 楼板会留在原地

398. 创建楼板菜单中不可以创建 ()。

- (A) 建筑楼板 (B) 结构楼板 (C) 面楼板 (D) 装饰楼板

399. 创建楼板时, 可以绘制的对象中包括 ()。

- (A) 边界线 (B) 坡度箭头 (C) 跨方向 (D) 以上都是

400. 连接 / 分离屋顶的命令可用于 ()。

(A) 连接墙到屋顶或天花板 (B) 连接屋顶到另一个屋顶或墙 (C) 将两个连接的屋顶合并成一个构件 (D) 设置屋顶的坡度

401. 对齐屋檐命令可用于（ ）。

(A) 调整标高高度对齐屋檐 (B) 对齐墙高到屋檐标高 (C) 将两个屋檐对齐到中心线 (D) 对齐不同高度的屋檐

402. 连接/取消连接屋顶命令可用于（ ）。

(A) 连接墙到屋顶或天花板 (B) 连接屋顶到另一个屋顶或墙 (C) 将两个连接的屋顶合并成一个构件 (D) 设置屋顶的坡度

403. 在 Revit 中，若要创建一段幕墙并自定义其网格划分和嵌板类型，操作正确的是（ ）。

- (A) 在视图选项卡中点击幕墙>创建幕墙
- (B) 在建筑选项卡中点击墙>幕墙
- (C) 在项目浏览器中右键点击幕墙名称，选择编辑幕墙
- (D) 在修改选项卡中点击幕墙>创建幕墙

404. （ ）可以在幕墙嵌入基本墙。

(A) 选择幕墙嵌板，在类型选择器中选择基本墙 (B) 选择竖梃，将类型改为基本墙 (C) 删除基本墙部分的幕墙，绘制基本墙 (D) 直接在幕墙上绘制基本墙

405. 在幕墙网格上放置竖梃时（ ）可以实现部分放置。

- (A) 按住 Ctrl 键 (B) 按住 Shift 键 (C) 按住 Tab 键 (D) 按住 Alt 键

406. 在 Revit 中，若要在墙体或楼板上创建一个洞口（如门洞、窗洞或设备洞口），以下操作正确的是（ ）。

- (A) 在视图选项卡中点击洞口>创建洞口
- (B) 在建筑选项卡中点击洞口>按面洞口
- (C) 在项目浏览器中右键点击墙体名称，选择创建洞口
- (D) 在修改选项卡中点击洞口>创建洞口

407. 洞口形式主要有（ ）。

(A) 垂直洞口、按面洞口、竖井洞口 (B) 垂直洞口、墙洞口、竖井洞口 (C) 垂直洞口、墙洞口、竖井洞口、老虎窗洞口 (D) 垂直洞口、按面洞口、墙洞口、竖井洞口、老虎窗洞口

408. 洞口类型可以用于 () 构件。

(A) 墙体 (B) 结构柱 (C) 门 (D) 楼梯

409. 关于门窗创建的说法, 正确的是 ()。

(A) 门窗构件可以放置在墙体以外的其他构件上 (B) 门窗放置在墙体上, 墙体上会自动开洞 (C) 放置门构件时, 可以按键盘的 H 键切换门的开启方向 (D) 在平面视图放置门窗构建时, 不可以修改门窗构件的底高度

410. 放置门构件时, 可以按 () 按键实时切换门的开启方向。

(A) Tab (B) 空格 (C) Enter (D) Shift

411. BIM 软件中创建门窗构件的方法是使用 ()。

(A) 插入组件命令 (B) 创建线命令 (C) 创建形状命令 (D) 编辑构件命令

412. 添加家具模型构件时, 可以 () 键来控制家具的放置方向。

(A) Tab (B) 空格 (C) Enter (D) Shift

413. 使家具能够跟随墙体一起移动的方法是 ()。

(A) 把家具构件放置的与墙体足够靠近 (B) 放置家具后, 用对齐命令使得家具的一边对齐到墙体, 然后点击锁定符号 (C) 放置家具后, 用移动命令使得家具贴近墙体 (D) 以上方法都可以

414. 在 BIM 软件中创建家具构件时, 最合理的方法是 ()。

(A) 直接绘制为二维线条, 不建模 (B) 使用族编辑器创建参数化三维模型 (C) 导入图片代替三维模型 (D) 仅标注尺寸, 不放置实际图元

415. 在 Revit 中, 若要生成建筑对象的明细表 (如门窗数量、墙体面积等), 操作正确的是 ()。

- (A) 在视图选项卡中点击明细表>生成明细表
- (B) 在视图选项卡中点击明细表/数量>明细表/数量
- (C) 在项目浏览器中右键点击建筑对象, 选择生成明细表
- (D) 在修改选项卡中点击明细表>生成明细表

416. 在 Revit 中, 若要对项目中的房间进行面积分析并生成房间面积明细表, 操作正确的是 ()。

- (A) 在视图选项卡中点击房间>生成面积明细表
- (B) 在分析选项卡中点击房间和面积>面积计划
- (C) 在项目浏览器中右键点击房间名称, 选择生成面积明细表
- (D) 在修改选项卡中点击房间>面积分析

417. 关于明细表, 说法正确的是 ()。

- (A) 同一明细表可以添加到同一项目的多个图纸中
- (B) 同一明细表经过复制以后, 才可以添加到同一项目的多个图纸中
- (C) 同一明细表经过重命名以后, 才可以添加到同一项目的多个图纸中
- (D) 目前, 墙饰条没有明细表

418. () 不是选项栏编辑组命令的作用。

- (A) 进入编辑组模式
- (B) 用添加到组命令可以将新的对象添加到组中
- (C) 用从组中删除命令可以将现有对象从组中排除
- (D) 可以将模型组改为详图组

419. 通过 () 操作可以放置模型组实例。

- (A) 在项目浏览器中选择组, 拖拽到绘图区域, 捕捉插入点单击
- (B) 用编辑工具栏上的复制、镜像、阵列命令放置组的实例
- (C) 设计栏建模-模型组命令, 从类型选择器中选择组, 单击放置
- (D) 以上方法都可以

420. 当单击某个组实例进行解组命令后, 则 ()。

(A) 其他组实例不受影响 (B) 其他组实例自动分解 (C) 其他组实例出错 (D) 其他组实例被删除

421. 房间分隔线可以实现 () 操作。

(A) 将墙一分为二 (B) 显示表格信息 (C) 定义房间区域, 不必添加墙 (D) 细部剖面图

422. 关于房间面积明细表的说法, () 是正确的。

(A) 房间面积表是所有房间的最终面积结果 (B) 房间面积表只是某一阶段的面积反映 (C) 房间面积表是不能为其选择阶段的 (D) 房间面积表只有在生成时进行阶段定义

423. 面积边界可以拾取 () 图元作为边界线。

(A) 墙、幕墙、规则幕墙系统 (B) 墙、幕墙、模型线 (C) 墙、幕墙、详图线 (D) 墙、幕墙、房间分隔线

424. 关于房间颜色填充方案说法错误的是 ()。

(A) 方案中的填充颜色可以自己来指定 (B) 房间颜色填充条件可以是房间的名称、用途、面积大小等 (C) 颜色填充方案删除后, 房间也随之删除 (D) 修改方案颜色后, 房间颜色会实时更新

425. 在 Revit 中, 若要根据房间的功能或面积为其添加颜色填充方案, 操作正确的是 ()。

(A) 在视图选项卡中点击颜色填充>添加颜色方案
(B) 在分析选项卡中点击颜色填充>颜色填充方案
(C) 在项目浏览器中右键点击房间名称, 选择添加颜色填充
(D) 在修改选项卡中点击颜色填充>创建颜色方案

426. 按房间的面积属性进行颜色划分时, 说法正确的是 ()。

(A) 可以按具体面积值进行 (B) 可以楼层进行 (C) 不可以设定部分房间颜色填充的可见性 (D) 不可以按房间名称进行

427. 在地形表面的操作中, 需用到 () 功能才能完成。

(A) 工具 (B) 设计选项 (C) 阶段 (D) 选项

428. 编辑地形表面的工具不包括 ()。

(A) 放置点 (B) 通过导入创建 (C) 简化表面 (D) 自动编辑

429. 在 Revit 中, 若要对项目的场地进行设置与编辑, 以下操作正确的是 ()。

- (A) 在视图选项卡中点击场地>编辑场地
- (B) 在体量和场地选项卡中点击场地>地形表面
- (C) 在项目浏览器中右键点击场地名称, 选择编辑场地
- (D) 在修改选项卡中点击场地>设置场地

430. 当梁命令的用于值为自动时, 表示 ()。

(A) 按默认设置保证梁的结构用途不变 (B) 梁的用途与梁连接的结构图元无关 (C) 将根据要连接的结构图元来确定梁的结构用途 (D) 以上说法都不对

431. 关于绘制梁的说法不正确的是 ()。

(A) 可以选择轴网, 在轴网处自动创建梁 (B) 可以进行三维捕捉 (C) 默认绘制在当前层高的底部 (D) 绘制时不可以选择梁的结构用途

432. 梁的结构用途不包括 ()。

(A) 大梁 (B) 水平支撑 (C) 小梁 (D) 托梁

433. 放置结构柱时, 可以选择在 () 自动放置。

(A) 在轴网处 (B) 在墙边处 (C) 在墙交点处 (D) 墙角

434. 放置结构柱时, 若想放置在当前标高之上, 则需要选择 ()。

(A) 选项中选择深度 (B) 选项中选择高度 (C) 点击当前标高中的轴网交点 (D) 无法实现

435. 创建结构板时, 可以绘制的对象中不包括 ()。

(A) 边界线 (B) 坡度箭头 (C) 板边缘 (D) 跨方向

436. 绘制结构板边界线时，不可以（ ）。
- （A）拾取线（B）拾取墙（C）拾取边界（D）拾取支座
437. 绘制坡度箭头时，不可以指定的属性是（ ）。
- （A）最低处标高（B）尾高度偏移（C）坡度方式（D）箭头的颜色
438. 结构构架以粗糙比例显示将显示为（ ）。
- （A）一条线（B）轮廓线（C）详图线（D）构造线
439. 桁架不包括（ ）。
- （A）上弦杆（B）下弦杆（C）中心杆（D）腹杆
440. 在 Revit 中，若要创建并编辑桁架结构，操作正确的是（ ）。
- （A）在结构选项卡中点击桁架>创建桁架
- （B）在建筑选项卡中点击桁架>绘制桁架
- （C）在项目浏览器中右键点击桁架名称，选择编辑桁架
- （D）在修改选项卡中点击桁架>创建桁架
441. 基础的类型不包括（ ）。
- （A）独立基础（B）条形基础（C）板基础（D）锥形基础
442. 对于条形基础，我们可以通过（ ）方式对其进行旋转。
- （A）使用轮廓线工具（B）使用旋转工具（C）使用平移工具（D）使用拉伸工具
443. 创建板基础菜单中包含（ ）。
- （A）结构柱（B）结构桁架（C）结构梁（D）筏板
444. 绘制水管时，水管显示为一条线，通过（ ）设置能显示为水管对象。
- （A）修改水管类型（B）修改视图详细程度为精细（C）修改对象样式（D）修改水管可见性

445. 可以更改给排水管道直径的方法是（ ）。

(A) 通过选择管道，在直径下拉菜单中更改 (B) 通过拉伸工具进行更改 (C) 通过修改工具进行更改 (D) 不能更改给排水管道的直径

446. 创建给排水管道时，需要选择（ ）工具。

(A) 墙体工具 (B) 管道工具 (C) 管件工具 (D) 柱子工具

447. 绘制水管的说法中正确的是（ ）。

(A) 绘制水管线路，在转弯位置会自动生成弯头 (B) 绘制水管时，经过垂直的且高度相同的水管时，后自动生成四通 (C) 选择水管可以添加隔热层 (D) 以上说法都正确

448. 关于水管管件和附件说法中正确的是（ ）。

(A) 插入阀门等附件后，会自动和水管进行连接 (B) 阀门连接水管之后，不可以修改尺寸 (C) 移动三通位置后，水管会出现断开的现象 (D) 以上说法都正确

449. 可以使用（ ）工具来对给排水管件附件进行编辑。

(A) 画线工具 (B) 族编辑器 (C) 系统族编辑器 (D) 细节编辑器

450. 在项目建模初期，用来代替风管，提高软件运行速度的是（ ）。

(A) 风管附件 (B) 风管道件 (C) 风道末端 (D) 风管占位符

451. 绘制风管时，风管显示为一条线，需（ ）才能显示为风管对象。

(A) 修改风管类型 (B) 修改视图详细程度为中等或精细 (C) 修改对象样式 (D) 修改水管可见性

452. 关于风管的说法，正确的是（ ）。

(A) 水平对正方式分为顶、中、底 (B) 垂直对正方式分为左、中心、右 (C) 绘制风管时，会在每段风管的转角连接处自动生成弯头 (D) A 和 B 都正确

453. 关于风管道件及附件的说法，错误的是（ ）。

（A）当绘制的风管与已有风管连接的时候，会在连接处自动生成三通等管件（B）风管可以修改宽高等尺寸（C）风管可以设定添加保温层（D）风管的附件是固定在风管上的，不能随意调整位置

454. 关于风管道件和附件说法中正确的是（ ）。

（A）插入排烟阀等附件后，会自动和风管进行连接（B）风阀连接风管之后，不可以修改尺寸（C）移动三通位置后，风管会出现断开的现象（D）以上说法都正确

455. 风管附件不包括（ ）。

（A）风阀（B）过滤器（C）静压箱（D）空调机组

456. 在对电气桥架进行编辑时，可以使用（ ）工具。

（A）平移、旋转、缩放（B）画线、勾选、填充（C）倒角、倒棱、平移（D）点击、选中、复制

457. 在 Revit 中，电气构件主要包含（ ）元素。

（A）墙、柱、梁、板
（B）灯具、开关、插座、配电盘
（C）门、窗、家具、装饰
（D）管道、阀门、风管、设备

458. 关于创建桥架说法中正确的是（ ）

（A）绘制桥架线路，在转弯位置会自动生成弯通（B）绘制桥架时，经过垂直的且高度相同的桥架时，后自动生成四通（C）选择桥架可修改宽度和高度等参数（D）创建桥架后，如遇到墙体会自动开洞

459. 不是创建场地的方式是（ ）。

（A）通过导入 CAD 文件生成地形表面
（B）通过手动绘制地形表面并设置高程点

(C) 通过自动生成场地电力系统

(D) 通过导入点文件（如 CSV 格式）生成地形表面

460. 在植物编辑器中，控制树枝方向的参数有（ ）。

(A) 树龄 (B) 重量 (C) 锥化 (D) 类型

461. 关于场地设计的说法正确的是（ ）。

(A) 至少放置 3 个点才能生成地形表面 (B) 无法指定每一个放置点的绝对高程 (C) 放置不同高程的地形点后无法自动生成等高线 (D) 场地设计可以自动生成场地排水系统

462. 绘制建筑红线的方法包括（ ）。

(A) 直接画线绘制 (B) 通过选项设置自动生成 (C) 从 DWG 文件导入 (D) 从 IFC 文件导入

463. 创建建筑红线的方式是（ ）。

(A) 通过角点坐标来创建 (B) 通过导入文件来创建 (C) 通过拾取来创建 (D) 通过绘制来创建

464. 有关建筑红线设置, 下列说法正确的是（ ）。

(A) 要创建建筑红线, 可以直接将测量数据输入到项目中, BIM 软件会使用正北值对齐测量数据 (B) 将项目导出到 ODBC 数据库中时, 不可以导出建筑红线面积信息 (C) 明细表中不包含名称和面积建筑红线参数 (D) 无法创建建筑红线明细表

465. Revit 日常操作中, 一般可以使用（ ）命令来过滤单个构件。

(A) 视图隔离 (B) 视图控制 (C) 隔离图元 (D) 隔离类别

466. Revit 日常操作中, 隔离图元命令一般默认快捷键为（ ）。

(A) HI (B) HH (C) IC (D) HR

467. （ ）不是 Revit 中一般常用过滤方法。

(A) 选择过滤器 (B) 规则过滤器 (C) 锁定过滤 (D) 视图样板

468. Revit 中对于楼板和屋顶构件, 可以使用 () 来过滤。
(A) 空间分析 (B) 体量 (C) 按面选择图元 (D) 组成部分
469. Revit 中选择过滤器允许您基于 () 来过滤构件。
(A) 选择集 (B) 选项集 (C) 组成部分 (D) 常规模型
470. Revit 中通常情况下可以使用 () 来过滤掉满足特定条件的构件。
(A) 选择锁定图元 (B) 选项集 (C) 规则过滤器 (D) 按面选择图元
471. Revit 中对于锁定的图元, 可以通过去掉 () 来过滤。
(A) 参照平面 (B) 选择锁定图元 (C) 按面选择图元 (D) 组成部分
472. Fuzor 中可见性过滤属于 () 范围内。
(A) 协同 (B) 协调 (C) 分析 (D) 设计
473. Revit 中多种类型构件过滤时可使用 () 方法进行处理。
(A) 选择过滤器 (B) 规则过滤器 (C) 可见性/图形替换 (D) 删除构件
474. Revit 中采用临时隐藏/隔离图元命令将项目中某一个图元临时隐藏, 可通过 () 调回正常视图。
(A) 点击将隐藏/隔离应用到视图 (B) 点击重设临时隐藏/隔离 (C) 点击显示隐藏的图元
取消隐藏 (D) 使用快捷键 HH
475. Revit 中可通过 () 隐藏某个构件。
(A) 删除该构件 (B) 使用快捷键 HH (C) 在可见性对话框中清除该构件 (D) 使用快捷键
PN
476. Revit 中隐藏单个构件时可使用 () 命令来操作。
(A) 拆分图元 (B) 隐藏图元 (C) 删除 (D) 放大视图

477. Revit 中隐藏类别的默认快捷键为 ()。
- (A) HI (B) HH (C) HC (D) HO
478. Revit 中可以使用视图选项卡中的 () 命令来隐藏特定的图元类别。
- (A) 隐藏图元 (B) 隐藏类别 (C) 删除 (D) 拆分图元
479. Revit 中可以选择要隐藏的图元并单击 () 命令，以将它们从视图中永久移除。
- (A) 隐藏图元 (B) 隐藏类别 (C) 在视图中隐藏 (D) 拆分图元
480. Revit 中可以选择要隐藏的图元并单击 () 命令，以将它们暂时从视图中移除。
- (A) 对齐 (B) 镜像 (C) 临时隐藏/隔离 (D) 拆分图元
481. Revit 中隐藏图元的默认快捷键为 ()。
- (A) HI (B) HH (C) IC (D) HO
482. Revit 中隐藏所有构件时，可以通过 () 命令操作。
- (A) 隔离类别 (B) 隔离图元 (C) 隐藏图元 (D) 隐藏类别
483. Revit 中对于楼板和屋顶构件，可以使用 () 来筛选。
- (A) 空间分析 (B) 体量 (C) 按面选择图元 (D) 组成部分
484. Revit 中选择过滤器允许您基于 () 来筛选构件。
- (A) 选择集 (B) 选项集 (C) 组成部分 (D) 常规模型
485. Revit 中通常情况下可以使用 () 来过筛选满足特定条件的构件。
- (A) 选择锁定图元 (B) 选项集 (C) 过滤器 (D) 按面选择图元
486. Revit 中对于楼板和屋顶构件，可以使用 () 来筛选。
- (A) 空间分析 (B) 体量 (C) 按面选择图元 (D) 组成部分

487. Revit 中选择过滤器允许您基于 () 来筛选构件。
- (A) 选择集 (B) 选项集 (C) 组成部分 (D) 常规模型
488. Revit 中通常情况下可以使用 () 来筛选满足特定条件的构件。
- (A) 选择锁定图元 (B) 选项集 (C) 规则过滤器 (D) 按面选择图元
489. Revit 中对于锁定的图元,可以通过去掉 () 来筛选。
- (A) 参照平面 (B) 选择锁定图元 (C) 按面选择图元 (D) 组成部分
490. Fuzor 中可见性过滤属于 () 范围内。
- (A) 协同 (B) 分析 (C) 协调 (D) 设计
491. Revit 中多种类型构件筛选时可使用 () 方法进行处理。
- (A) 选择过滤器 (B) 规则过滤器 (C) 可见性/图形替换 (D) 删除构件
492. Revit 中临时隐藏图元的默认快捷键为 () 。
- (A) HI (B) HH (C) IC (D) HO
493. Revit 中临时隐藏类别的默认快捷键为 () 。
- (A) HI (B) HH (C) IC (D) HC
494. Revit 中取消临时隐藏的默认快捷键为 () 。
- (A) HI (B) HH (C) IC (D) HR
495. Revit 中视图控制栏的操作命令中不包含 () 。
- (A) 缩小两倍 (B) 放大两倍 (C) 缩放匹配 (D) 区域放大
496. Revit 中视图类型不包括 () 。
- (A) 局部视图 (B) 三维视图 (C) 平面视图 (D) 立面视图

497. Revit 中在【视图】选项卡【窗口】面板中没有提供（ ）窗口的操作命令。
(A) 平铺 (B) 复制 (C) 层叠 (D) 隐藏
498. 可以在（ ）中绘制楼板轮廓。
(A) 楼层平面视图 (B) 剖面视图 (C) 立面视图 (D) 详图视图
499. 平面图包括各楼层平面图和（ ）平面图。
(A) 地下室 (B) 屋顶 (C) 楼板 (D) 地坪
500. Revit 中在【视图】选项卡【平面视图】面板中，没有（ ）操作指令。
(A) 楼层平面 (B) 天花板投影平面 (C) 暖通平面 (D) 结构平面
501. Revit 中在（ ）可创建项目标高。
(A) 楼层平面视图 (B) 结构平面视图 (C) 立面视图 (D) 三维视图
502. 在 Revit 中，立面视图是一种展示构件（ ）投影的视图。
(A) 水平 (B) 垂直 (C) 线性 (D) 倾斜
503. 一般默认立面视图有（ ）个。
(A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4
504. （ ）无法显示剖面视图。
(A) 从项目浏览器中选择剖面视图 (B) 双击剖面标头 (C) 选择剖面线，在剖面线上单击鼠标右键，然后从弹出菜单中选择进入视图 (D) 在「视图」选项卡「可见性/图形」中设置显示剖面视图
505. 在 Revit 中可以通过调整（ ）的范围来调整剖面的可视大小。
(A) 裁剪范围 (B) 剪切范围 (C) 裁剪视图 (D) 剪切视图

506. 在 Revit 中可以通过调整 () 的数值来调整剖面的可视深度。
- (A) 裁剪区域可见 (B) 远剪裁偏移 (C) 裁剪范围 (D) 裁剪视图
507. Revit 三维视图选项卡下拉菜单中无 () 选项。
- (A) 默认三维视图 (B) 相机 (C) 渲染 (D) 漫游
508. () 不能在三维视图中编辑。
- (A) 常规模型 (B) 轴网 (C) 墙 (D) 门
509. 三维视图在可视化方面具有 () 特点。
- (A) 可旋转；可缩放；可渲染 (B) 可旋转；可编辑；可渲染 (C) 可延伸；可缩放；可渲染 (D) 可旋转；可缩放；可导出
510. 在 Revit 导航栏的缩放工具中，单击缩放工具下拉列表，不包含 () 命令。
- (A) 区域放大 (B) 放大两倍 (C) 缩小两倍 (D) 缩放匹配
511. 在 Revit 中缩放匹配的默认快捷键是 () 。
- (A) ZZ (B) ZF (C) ZA (D) ZV
512. 在 Revit 导航栏中 () 命令可以使用缩放功能。
- (A) 全导航控制盘 (B) 控制盘 (C) 巡视建筑控制盘 (D) 查看对象控制盘
513. Revit 中视图视口平移操作可以使用 () 来进行操作。
- (A) 按住鼠标左键 (B) 按住鼠标右键 (C) 按住鼠标中键 (D) 滑动鼠标中键
514. Revit 中进行视图视口平移时 () 模型的实际位置。
- (A) 会改变 (B) 不会改变 (C) 平移 (D) 旋转
515. 在 Revit 导航栏中 () 命令可以使用视图视口平移功能。
- (A) 全导航控制盘 (B) 控制盘 (C) 巡视建筑控制盘 (D) 相机

516. Revit 三维视图中一般默认情况下可同时按下 shift 键和 () 进行视图旋转操作。
- (A) 鼠标左键 (B) 鼠标侧键 (C) 鼠标中键 (D) 鼠标右键
517. Revit 中平面视图中旋转视口时, 其他视图 () 。
- (A) 同时旋转 (B) 保持不变 (C) 自动删除 (D) 镜像旋转
518. Revit 三维视图中一般默认情况下可使用 () 工具进行视图旋转操作。
- (A) 属性浏览器 (B) ViewCube (C) 项目浏览器 (D) 系统浏览器
519. Revit 中可通过 () 命令来取消最近执行的操作。
- (A) 同步并修改设置 (B) 重做 (C) 放弃 (D) 对齐
520. Revit 中可同时按下 Ctrl 键和 () 键来撤销最近的修改, 并将视图还原到之前的状态。
- (A) X (B) Z (C) C (D) V
521. Revit 中可通过 () 命令来恢复最近执行的操作。
- (A) 同步并修改设置 (B) 重做 (C) 放弃 (D) 对齐
522. Revit 中 () 模式不属于视图显示模型。
- (A) 线框 (B) 隐藏线 (C) 着色 (D) 渲染
523. Revit 中在线框模式下, 建筑模型的每个组件和构件都会以 () 的形式显示。
- (A) 多线条 (B) 线条 (C) 线框 (D) 多线框
524. Revit 中打开线框模式的默认快捷键是 () 。
- (A) WG (B) WF (C) SD (D) SF
525. Revit 中着色模式浏览时可为构件设置材质和 () 。

(A) 大小 (B) 颜色 (C) 体积 (D) 面积